

# MITSCHRIEB ZU THEORETISCHE PHYSIK A: MECHANIK

Prof. Dr. Ralph von Baltz, Dr. Jan Brinkmann

Vorlesung Wintersemester 2001/2002

Letzte Aktualisierung und Verbesserung: 21. Februar 2004

Thanx to Hjalmar Peters für die Verbesserungsvorschläge

Mitschrieb der Vorlesung THEORETISCHE PHYSIK A  
von Herrn Prof. Dr. BALTZ im Wintersemester 2001/2002  
von MARCO SCHRECK.

Dieser Mitschrieb erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit und Korrektheit.  
Kommentare, Fehler und Vorschläge und konstruktive Kritik bitte an [Marco.Schreck@gmx.de](mailto:Marco.Schreck@gmx.de).



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Grundbegriffe</b>	<b>5</b>
1.1	Zur begrifflichen Struktur der Physik . . . . .	5
1.1.1	Theorie . . . . .	5
1.1.2	Beispiel zur Theorienbildung . . . . .	6
1.2	Zustand und physikalische Größen . . . . .	6
1.2.1	Physikalische Größe . . . . .	6
1.2.2	Energieänderung $\Delta E$ . . . . .	6
<b>2</b>	<b>Klassische Physik</b>	<b>9</b>
2.1	Dynamik eines Systems . . . . .	9
2.2	Teilchen – Körper – Feld . . . . .	9
2.2.1	Näherungsbetrachtung $E(p)$ für kleine $p$ . . . . .	11
2.2.2	Felder . . . . .	12
2.3	Differential-Schreibweise . . . . .	12
2.4	Potenzreihenentwicklung einer gegebenen Funktion $f(x)$ . . . . .	13
2.5	Taylor-Reihe . . . . .	13
2.5.1	Naive Konvergenzbetrachtung . . . . .	14
2.6	Kinematik . . . . .	15
2.7	Mathematischer Einschub: Vektoren . . . . .	15
2.7.1	Skalarprodukt . . . . .	16
2.7.2	Vektorprodukt . . . . .	16
2.7.3	Komponenten . . . . .	16
2.8	Veranschaulichung von Feldern . . . . .	19
2.8.1	Skalarfeld . . . . .	19
2.8.2	Vektorfeld . . . . .	19
2.9	Mathematischer Einschub: Vollständiges Differential, Gradient . . . . .	21
2.9.1	Der Gradient . . . . .	21
2.9.2	Totales (vollständiges) Differential . . . . .	22
2.9.3	Vollständiges Differential einer Funktion $f(\mathbf{x}, \mathbf{y})$ : . . . . .	23
2.10	Newton'sche Dynamik von $N$ Punktteilchen . . . . .	25
2.11	Probleme mit traditioneller Fassung der Newton'schen Axiome . . . . .	27
2.11.1	Impulssatz . . . . .	27
2.12	Grundannahmen, Bewegungsgleichungen . . . . .	27
2.12.1	Die Newton'schen Bewegungsgleichungen . . . . .	28
2.13	Newton-Axiome (historisch) . . . . .	28
2.13.1	Impulserhaltung . . . . .	29
2.13.2	Energieerhaltung . . . . .	29
2.14	Ein Teilchen im konstanten Kraftfeld . . . . .	30
2.15	Reibungskräfte . . . . .	31
2.16	Quadratische Reihe, Kraft . . . . .	32
2.16.1	Senkrechter Fall . . . . .	32
2.17	Mathematischer Einschub: Differentialgleichungen . . . . .	32
2.17.1	Lineare Differentialgleichung (linear in $\mathbf{y}, \mathbf{y}', \dots$ ) . . . . .	33
2.17.2	Lineare Differentialgleichung mit konstanten Koeffizienten . . . . .	33
2.17.3	Linearität der homogenen Differentialgleichung . . . . .	33

<b>3</b>	<b>Der harmonische Oszillator</b>	<b>35</b>
3.1	Elektrischer Schwingkreis . . . . .	35
3.2	Ungedämpfter Oszillator mit $f(t) = 0$ . . . . .	36
3.3	Oszillator mit Dämpfung (aber $f(t) = 0$ ) . . . . .	36
3.4	Mathematischer Einschub: Komplexe Zahlen . . . . .	39
3.4.1	Eigenschaften von imaginären Zahlen . . . . .	39
<b>4</b>	<b>Bewegung eines Körpers im Gravitationsfeld</b>	<b>41</b>
4.1	Mathematischer Einschub: Ellipsen und Hyperbeln . . . . .	42
4.2	Sonne im Brennpunkt . . . . .	42
4.2.1	Bewegungsgleichung . . . . .	43
4.2.2	Flächensatz . . . . .	45
4.3	Drehimpuls in Polarkoordinaten . . . . .	45
4.4	Lösung der Bewegungsgleichung (in Parameterform) . . . . .	46
<b>5</b>	<b>Erhaltungsgrößen</b>	<b>47</b>
<b>6</b>	<b>Geladenes Teilchen im Magnetfeld</b>	<b>51</b>
<b>7</b>	<b>Gekoppelte Schwingungen</b>	<b>53</b>
7.1	Bewegungsgleichungen . . . . .	53
7.1.1	Mathematischer Einschub: Lineare Differentialgleichungssysteme . . . . .	54
7.2	Physikalische Bedeutung der beiden Normalschwingungen (Moden) . . . . .	55
7.3	Getriebene Schwingungen . . . . .	55
7.4	Mathematischer Einschub: Matrix-Bezeichnung . . . . .	56
7.4.1	Differentialgleichungssystem . . . . .	56
7.4.2	Einheitsmatrix . . . . .	57
7.4.3	Eigenwertproblem . . . . .	57
7.4.4	Multiplikation von 2 Matrizen . . . . .	57
<b>8</b>	<b>Etwas zu „Computational Physics“</b>	<b>59</b>
8.1	Selbstschwingender Oszillator . . . . .	60

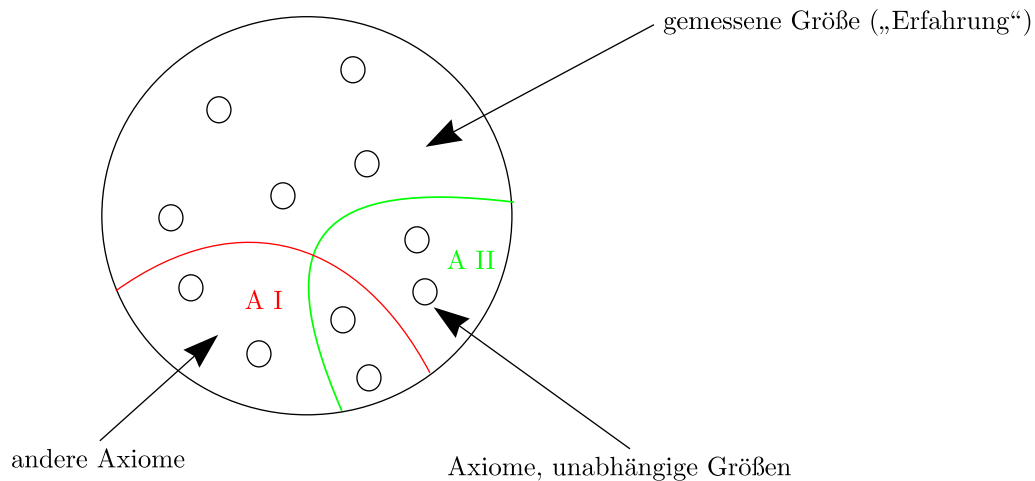
# Kapitel 1

## Grundbegriffe

### 1.1 Zur begrifflichen Struktur der Physik

#### 1.1.1 Theorie

- Wissens- und Erfahrungsschatz systematisiert
- Bündel von Erfahrungen zusammenfassen
  - BEGRIFFE
  - Kalkül, der Erfahrungen wiedergibt, Vorhersagen
- Vorteil:
  - enorme Datenkompression
  - Vorhersagen
  - höchstmögliche Quantifizierung
- Verstehen:
  - von den Grundannahmen ableitbar!
  - Grundannahmen (sind einer weiteren Erklärung nicht nötig)
  - logisches Schließen, Mathematik



### 1.1.2 Beispiel zur Theorienbildung

„Massen von Elementarteilchen“:  $m = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 10, 12, 16, 17, 20, 24\}$

Theorie I:  $m \in \mathbb{N}$ :

Vorhersage: 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, ...

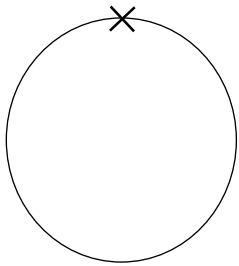
Theorie II:  $m \in 1-6$  und deren Produkte mit  $2^n = 1, 2, 3, 8$ :

17: Kuckuksei

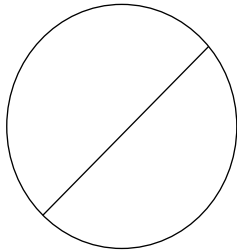
Theorie III: Alle Primzahlen, die sich in der Form  $2^{k+1}$  darstellen lassen:

Vorhersage: (1), 2, 3, 5, ... und Produkte mit  $2^n = 1, 2, 4, \dots$

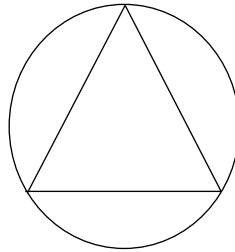
$A_2$  : Alle Kreisteilungen mit „Zirkel und Lineal“ in kongruente Teile



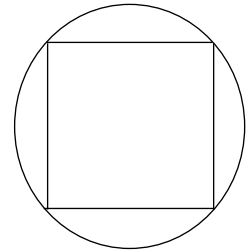
1



2



3



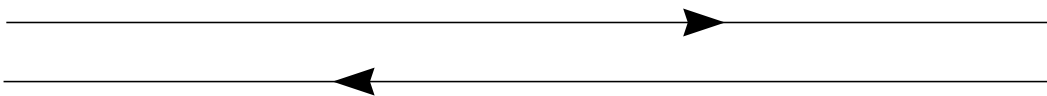
4

## 1.2 Zustand und physikalische Größen

### 1.2.1 Physikalische Größe

- Länge, Ort  $\vec{r}$ , Geschwindigkeit  $\vec{v}$ ,  $\vec{F}$
- Impuls, Energie
- Zeit
- Temperatur
- Spannung  $U$ , Strom  $I$ , Ladung  $Q$ ,  $\vec{E}$ ,  $\vec{B}$ , ...
- Dichte  $\rho = \frac{\text{Masse}}{\text{Volumen}}$

### 1.2.2 Energieänderung $\Delta E$



$\Delta E$  ist immer mit der Änderung von mindestens einer weiteren extensiven Größe:  
mengenartig

$$\begin{array}{l}
 \underbrace{\Delta E = v \cdot \Delta p}_{\text{Bewegung}} + \underbrace{(-\vec{F}) \cdot \Delta \vec{r}}_{\text{Verschiebung}} + \underbrace{\omega \cdot \Delta \vec{L}}_{\text{Winkelgeschwindigkeit, Drehimpuls, Rotation}} + \\
 \underbrace{+ T \cdot \Delta ?}_{\text{Druck, Volumen, Kompressionsenergie}} + \underbrace{(-p) \cdot \Delta V}_{\text{Thermodynamik}} + \underbrace{+ ? \cdot \Delta N}_{\text{elektrisches Potential}} + \underbrace{\Phi \Delta Q}_{\text{Elektrodynamik}}
 \end{array}$$

Das E-Werk liefert Energie. Ladung erfüllt Erhaltungssatz.

$$\Delta E = \Phi_1 \cdot \Delta Q_1 + \Phi_2 \cdot \Delta Q_2$$

$$\Delta Q_1 = -\Delta Q_2$$

$$\Delta E = \underbrace{(\Phi_1 - \Phi_2)}_U \cdot \Delta Q_1$$

Man unterscheidet zwischen:

\* Extensive Größen:

Diese sind beispielsweise  $E, \vec{p}$  und  $\vec{L}$ . Solche Größen sind mengenartig, haben Dichte, sind austauschbar mit anderen Systemen (bilanzierbar) und zum Teil erhalten.

\* Intensive Größen:

Hier führen wir  $\vec{v}, T, p$  und  $\vec{F}$  als Beispiele an.

$$\vec{p}_1 + \vec{p}_2 = \vec{p}'_1 + \vec{p}'_2$$

$$E_1 + E_2 = E'_1 + E'_2$$

Zustand: In einem Zustand  $\xi$  hat jede Größe einen Wert  $\langle y \rangle$ .

Variablen	$E$	$p$ (Impuls)	$v$ (Geschwindigkeit)	$x$	$x^2$	...
Zeit 1, Zustand 1	1 Joule	0,3	$7 \frac{\text{m}}{\text{s}}$	1,5	2,25	...
Zeit 2, Zustand 2	...	...	...	...	...	...







# Kapitel 2

## Klassische Physik

Größen haben immer einen Wert (reelle Zahl mit unendlich vielen Dezimalen!), eventuell kennt man den nicht genau. Die Streuung des Werts einer Größe ist definiert durch:

$$\Delta x := \sqrt{\langle x^2 \rangle - \langle x \rangle^2} \geq 0.$$

$\langle x \rangle$  sei dabei der Mittelwert einer Meßreihe. In der klassischen Physik ist  $\Delta G$  eine Folge von Fällen einer Größe  $G$ . Die Wirklichkeit erkennen wir dann, wenn wir Atom- und Quantenphysik betreiben. Es gibt Variablen wie beispielsweise  $p_x$ ,  $x$ , wofür es keine Zustände gibt, für die sowohl  $\Delta x$  als auch  $\Delta p_x$  beide („simultan“) = 0 sind.

\* Zeit:

Dies ist keine physikalische Größe im obigen Sinn.

\* Arbeit:

$$W = \int \vec{F} \cdot d\vec{r}$$

$\vec{F} \cdot d\vec{r}$  ist das Skalarprodukt der Vektoren  $\vec{F}$  und  $d\vec{r}$ , wobei  $d\vec{r} = \vec{v} \cdot dt$  das sogenannte Differential ist.

$$W = \int_{t_2}^{t_1} \vec{F}(\vec{r}(t)) \cdot \vec{v}(t) dt \quad \left. \vphantom{\int} \right\} \text{Kraft zur Zeit } t \text{ am Ort des Teilchens} \cdot \text{Geschwindigkeit des Teilchens}$$

$W$  ist Prozessgröße (Folge von Zuständen).  $x$  ist eine unabhängige und  $y$  eine abhängige Variable.

$$A = \int_{x_2}^{x_1} f(x) dx \quad \left. \vphantom{\int} \right\} \text{Fläche (veränderlich, aber keine Variable im eigentlichen Sinn)}$$

### 2.1 Dynamik eines Systems

Folge von Zuständen, die ein System bei vorgegebenen Kräften „von alleine“ durchläuft.

Bewegungsgleichung: Newton

$$\boxed{m\vec{r}''(t) = \vec{F} \quad (\vec{F} = m\vec{a})}$$

### 2.2 Teilchen – Körper – Feld

Teilchen:

$E, \vec{p}, \vec{v}$  mit  $E = E(\vec{p})$

Energie-Impuls-Transport durch Vakuum mit festem Zusammenhang von  $E$ ,  $\vec{p}$

$$E = \frac{m_0}{2} v^2, p = m_0 v, \quad m_0 \text{ feste Masse}$$

$$E(p) = \frac{p^2}{2m}$$

Dies gilt für ein nichtrelativistisches Teilchen. Für ein relativistisches Teilchen gilt:

$$E(p) = \sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2} \geq \underbrace{m_0 c^2}_{\text{Ruheenergie}}$$

$m_0 \hat{=}$  Ruhemasse

$c \hat{=}$  Lichtgeschwindigkeit

**Allgemein:**

$$v = \frac{dE(p)}{dp} = E'(p), \quad |\vec{p}| = p$$

$\vec{v} = (v_1, v_2, v_3)$  Komposition von  $\vec{v}$  mit festen  $x, y, z$

$\vec{p} = (p_x, p_y, p_z)$  Komposition von  $\vec{p}$  mit festen  $p_x, p_y, p_z$

$$v_x = \underbrace{\frac{\partial E(p_x, p_y, p_z)}{\partial p_x}}_{\text{nach } p_x \text{ differenzierbar, } p_y, p_z = \text{const.}} = E'_{p_x}(p_x, p_y, p_z)$$

$\Rightarrow$  partielle Ableitung von  $E$  nach  $p_x$  mit  $p_y, p_z$  konstant.

$$E(p) = \sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2} \xrightarrow{p \rightarrow \infty} c|p|$$

$$v = \frac{c^2 \cdot 2p}{2\sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2}} = \frac{c^2}{\sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2}} \cdot p$$

$$\lim_{p \rightarrow 0} \frac{c^2}{\sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2}} \cdot p = \frac{1}{m} \cdot p$$

$$\lim_{p \rightarrow \infty} \frac{c^2}{\sqrt{(m_0 c^2)^2 + (cp)^2}} \cdot p = \frac{c^2}{cp} \cdot p = c$$

①  ~~$p = m_0 v$~~  (falsch!)

②  $p = m(v)v$  Definition von  $m(v)$

③  ~~$p = \dots v$~~  (wird nicht benötigt!)

④  $m(v) = \frac{m_0}{\sqrt{1 - (\frac{v}{c})^2}}$  (richtig!)

### 2.2.1 Näherungsbetrachtung $E(p)$ für kleine $p$

$$\sqrt{1+x} = 1 + \frac{1}{2}x - \frac{1}{8}x^2 + \dots \quad |x| \ll 1$$

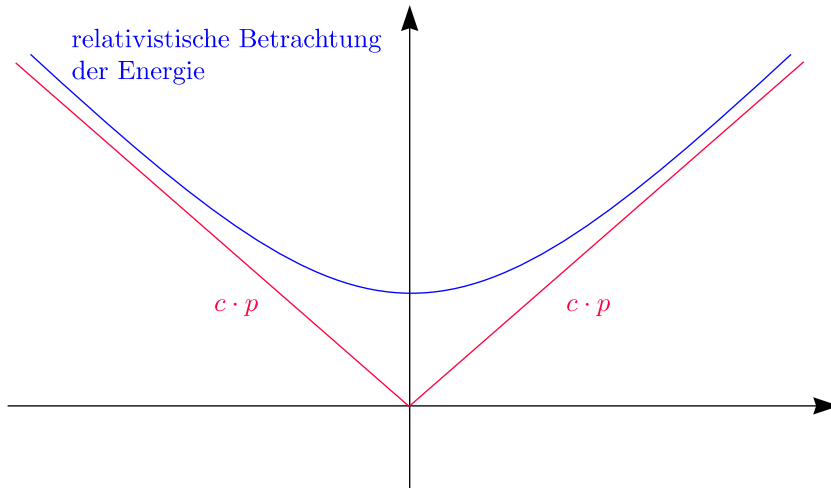
Es gilt für die geometrische Reihe:

$$1 + q + q^2 + \dots = \frac{1}{1-q} \quad \text{für } |q| < 1$$

Wir schreiben nun  $q \mapsto x$ , womit sich ergibt:

$$\frac{1}{1-x} = 1 + x + x^2 + \dots \quad \text{für } |x| < 1$$

$$\begin{aligned} \sqrt{(m_0c^2)^2 + (cp)^2} &= \sqrt{(m_0c^2)^2 \left[ 1 + \frac{c^2p^2}{m_0^2c^4} \right]} = m_0c^2 \cdot \sqrt{1 + \frac{p^2}{m_0^2c^2}} = \\ &= m_0c^2 \left[ 1 + \frac{1}{2} \frac{p^2}{m_0^2c^2} \dots \right] = \underbrace{m_0c^2}_{\text{Ruheenergie}} + \underbrace{\frac{1}{2} \frac{p^2}{m_0}}_{\text{nichtrelativistischer Anteil}} + \dots \end{aligned}$$



#### Zusammenfassung:

Teilchen:  $E, \vec{p}$  mit  $E = E(\vec{p})$

\* Nichtrelativistisch:  $\frac{p^2}{2m}, \vec{p} = m_0\vec{v}, \left(\frac{m}{2}v^2\right)$

\* Relativistisch:  $E = \sqrt{(m_0c^2)^2 + (cp)^2}$

\* Geschwindigkeit:  $v = E'(p)$

$$v_x = E'^{p_x}(p_x, p_y, p_z) = \frac{\frac{\partial E(p_x, p_y, p_z)}{\partial p_x}}{\text{const}}$$

Körper: lokalisierbares Teilchen, hat Bahnkurve

#### Beispiele:

- \* „Schrotkugeln“, Golfball
- \* Elektron, ... (nur näherungsweise Körper)

\* Photon,  $m_0 = 0$ ,  $E = c \cdot |\vec{p}|$

$$\left\{ \begin{array}{l} E = h\nu \\ |\vec{p}| = \frac{h}{\lambda} \end{array} \right\}$$

Elektromagnetische Wellen:  $E = c \cdot |\vec{p}|$

### 2.2.2 Felder

Physikalische Größen sind räumlich verteilt (Massen-, Energie-, Impulsdichte) wie beispielsweise elektromagnetisches Feld oder Schall in der Luft.

#### Erhaltung/Stoßprozesse:

$$E_{\text{el}}^{(a)} + E_{\text{ph}}^{(a)} = E_{\text{el}}^{(e)} + E_{\text{ph}}^{(e)} \quad (1 \text{ Gleichung})$$

$$\vec{p}_{\text{el}}^{(a)} + \vec{p}_{\text{ph}}^{(a)} = \vec{p}_{\text{el}}^{(e)} + \vec{p}_{\text{ph}}^{(e)} \quad (3 \text{ Gleichungen})$$

⇒ COMPTON-EFFEKT

## 2.3 Differential-Schreibweise

$$y = f(x) \quad \left. \begin{array}{l} y \hat{=} \text{Variable, } f \hat{=} \text{Funktion} \end{array} \right\}$$

$$y = y(x)$$

Die Ableitung wird dann als Grenzwert des Differentialquotienten definiert:

$$f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta f}{\Delta x}$$

$$f'(x) = \frac{df(x)}{dx} \quad df \text{ nach } dx$$

$$dx \neq \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \Delta x$$

$$df \neq \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \Delta f$$

$df$ ,  $dx$  sind jedoch keine infinitesimal kleine Größen. Wir approximieren die Funktion durch eine Tangente:

$$\underbrace{y - y_0}_{dy} = f'(x_0) \underbrace{(x - x_0)}_{dx(=\Delta x)}$$

$$dy := f'(x_0) \cdot dx$$

$$\frac{dy}{dx} = f'(x_0), \quad x_0 \mapsto x$$

$$\frac{dy}{dx} = f'(x)$$

$x$ ,  $y$  sei laufender Punkt auf der Tangente.

**Beispiel:**

\* Kettenregel:

$$f(u(x)) \mapsto f'(u(x)) = f'(u) \cdot u'(x)$$

\* Mehrere Variable:

$$f(x_1, x_2), \quad \frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} \text{ mit } x_2 = \text{const.}$$

$$\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_2} \text{ mit } x_1 = \text{const.}$$

$$\frac{\partial f(\dots)}{\partial x} \text{ partielle Ableitung}$$

\* Substitutionsregel bei Integralen:

$$\int \underbrace{f(u(x))}_{\substack{u=u(x) \\ \text{oder} \\ x=x(u) \\ \text{Umkehrfunktion}}} dx = \int f(u) \cdot \underbrace{\frac{d(x(u))}{du}}_{\frac{1}{\frac{du(x)}{dx}}} \cdot du$$

Und  $x$  wird durch  $u$  eliminiert!

## 2.4 Potenzreihenentwicklung einer gegebenen Funktion $f(x)$

Reihe:  $\underbrace{a_0 + a_1 + a_2 + \dots + a_n + \dots}_{S_n} \rightarrow S$  Konvergenz:  $S_n$  konvergiert zu  $S$ ?

$|S_n - S| < \epsilon \forall n > n_0(\epsilon)$  ( $\epsilon$  beliebig (klein) vorgegeben)

Die geometrische Reihe lautet beispielsweise:

$$1 + q + q^2 + \dots = \frac{1}{1 - q} \quad |q| < 1$$

Für  $q \mapsto x$  gilt:

$$\boxed{\frac{1}{1 - x} = 1 + x + x^2 + \dots}$$

Eine Potenzreihe ist außerdem eine Reihe der Form  $a_n = b_n \cdot x^n$ , wobei  $b_n$  unabhängig von  $x$  ist.

**Definition:**

Wie entwickelt man für beliebige Funktionen  $f(x)$  Potenzreihen?

## 2.5 Taylor-Reihe

$$\boxed{f(x) = f(0) + f'(0) \frac{x}{1!} + f''(0) \frac{x^2}{2!} + \dots + f^{(n)}(0) \frac{x^n}{n!}}$$

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot n \approx \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

**Beispiel:**

$$f(x) = e^x, f^{(n)}(x) = e^x, f^{(n)}(0) = 1$$

$$\boxed{e^x = \underbrace{1 + \frac{1}{1}x}_{\text{Tangentennäherung}} + \frac{1}{1 \cdot 2}x^2 + \frac{1}{1 \cdot 2 \cdot 3}x^3 + \dots + \frac{x^n}{n!}}$$

Die Reihe konvergiert (für  $|x| < 1$ ) besser als geometrische Reihe.

### 2.5.1 Naive Kovergenzbetrachtung

Vergleiche mit geometrischer Reihe:  $1 + q + q^2 + \dots + q^n + \dots$  mit  $|q| < 1$

$$\frac{x^n}{n!} \stackrel{\Delta}{=} q^n$$

$x$	$x$	$x$	$x$	$x$		$x$
1	·	2	·	3		$n$
				$[x]$		$([x] + 1)$

$$\xrightarrow[n \rightarrow \infty]{\text{mit}} 0$$

**Quotient zweier aufeinanderfolgender Glieder:**

$$\frac{x^{n+1}}{(n+1)!} : \frac{x^n}{n!} = \frac{x^{n+1}}{x^n} \cdot \frac{n!}{(n+1)!} = x \cdot \frac{1}{n+1} < 1 \text{ konvergiert}$$

Betrachten wir die Taylor-Reihe einer Funktion  $f(x)$ :

$$f(x) = f(0) + f'(0) \frac{x}{1!} + f''(0) \frac{x^2}{2!} + \dots + f^{(n)} \frac{x^n}{n!} + \dots$$

$$f(x_0) - f(a) = \int_a^{x_0} f'(x) dx, x_0 \geq a, \text{ fest(aber beliebig)}$$

Wir führen eine partielle Integration durch:

$$\int u(x)v'(x) dx = u \cdot v - \int u'v dx$$

$$[u(x) \cdot v(x)]' = uv' + u'v$$

Außerdem gilt ja:

$$\int [uv]' dx = uv$$

$$u(x) = f'(x)$$

$$v'(x) := 1 \Rightarrow v(x) = x + \text{const.} \quad (\text{const.} = -x_0)$$

$$\begin{aligned} f(x_0) &= f(a) + \int_a^{x_0} f'(x) \cdot 1 dx = f(a) + [f'(x)(x - x_0)]_{x=a}^{x=x_0} - \int_a^{x_0} f''(x) \cdot (x - x_0) dx = \\ &= f(a) + f'(x_0)(x_0 - x_0) - f'(a)(a - x_0) - \int_a^{x_0} f''(x) \cdot (x - x_0) dx = \\ &= f(a) + f'(a)(x_0 - a) - \int_a^{x_0} f''(x)(x - x_0) dx \end{aligned}$$

Wir integrieren nochmals partiell:

$$f(x_0) = f(a) + f'(a) \frac{x_0 - a}{1} + \dots + f^{(n)}(a) \frac{(x_0 - a)^n}{n!} + R_{n+1}(a, x_0)$$

$$R_{n+1}(a, x_0) = \frac{(-1)^n}{n!} \cdot \int_a^{x_0} f^{(n+1)}(x) \cdot (x - x_0)^n dx$$

$a \rightarrow 0, x_0 \rightarrow x$  im Endergebnis

- \*  $R_{n+1}(a, a) = 0 \quad x_0 = a \forall n$
- \*  $R_{n+1}(a, x_0) \mapsto 0$  mit  $n \mapsto \infty$  ( $x_0 \neq a$ )  
Für  $|x_0 - a| < r$  hat die Reihe den „Konvergenzradius“  $r$ .
- \*  $R_{n+1} \not\rightarrow 0$  für  $n \rightarrow \infty$  für alle  $x_0 \neq a$

**Beispiel:**

$$f(x) = \ln(1+x)$$

$$\ln(1+x) = \ln(1) + \frac{1}{1+x} \Big|_{x=0} \cdot x + \dots = \frac{x}{1} - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3} - \frac{x^4}{4} \dots \quad (r=1, |x| < 1)$$

$$x=1 : \ln(2) = 1 - \frac{1}{2} + \frac{1}{3} - \frac{1}{4} + \dots$$

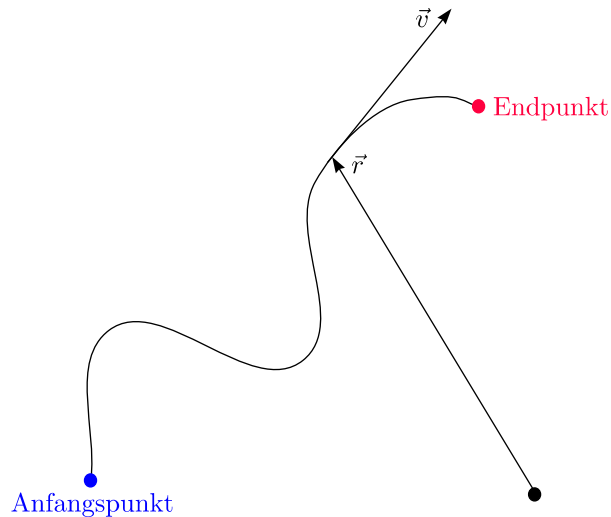
$$x=-1 : \ln(0) = -\infty = - \underbrace{\left\{ 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots \right\}}_{\text{konvergiert NICHT!}} \text{ harmonische Reihe}$$

$$\ln(4) = 2 \ln(2)$$

$$\ln(5) = \ln(2+3) = \ln\left(4 \cdot \frac{5}{4}\right) = 2 \ln(2) + \ln\left(\frac{5}{4}\right)$$

**2.6 Kinematik**

Es sei eine Bahnkurve  $C$  und ein Punkt im Raum  $P(x, y, z)$  vorgegeben.



$$\left. \begin{array}{l} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{array} \right\} \text{Es handelt sich dabei um Funktionen der Zeit.}$$

In der Mathematik nennt man  $t$  den Kurvenparameter.

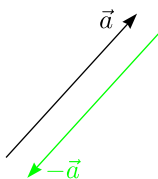
$$\text{Geschwindigkeit: } \vec{v} = (v_x, v_y, v_z) = \vec{v}(t)$$

$$\text{Position: } \vec{r} = (x, y, z) = \vec{r}(t)$$

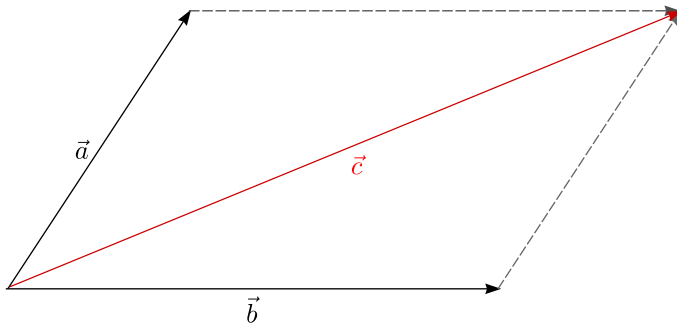
**2.7 Mathematischer Einschub: Vektoren**

- \* gerichtete Größe, Betrag+Richtung:  $\vec{r}$   
Ortsvektor (Anfang festgelegt)

- \* Verschiebungen:



$$\vec{c} = \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a} \text{ (kommutativ)}$$



\* Mathematik: Vektorraum

\* Physik:  $\vec{A} = (A_1, A_2, A_3)$  + Invarianz gegen Drehungen

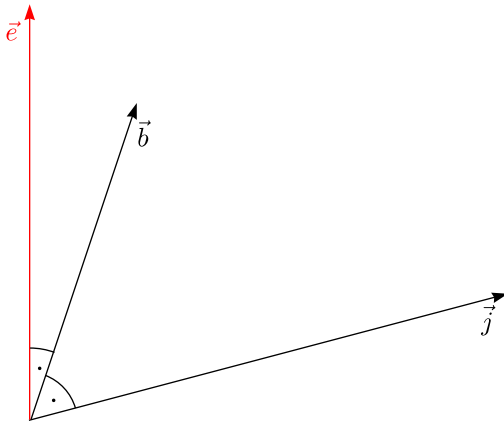
### 2.7.1 Skalarprodukt

$$\vec{a} \circ \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

$|\vec{a}|$  = Länge von  $\vec{a}$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a}^2 = a^2$$

### 2.7.2 Vektorprodukt



$$\vec{a} \times \vec{b} = a \cdot b \cdot \sin \varphi \cdot \vec{e} \perp \text{ auf } \vec{a}, \vec{b}$$

$|\vec{a} \times \vec{b}|$  = Flächeninhalt des Parallelogramms  $\vec{a}, \vec{b}$

### 2.7.3 Komponenten

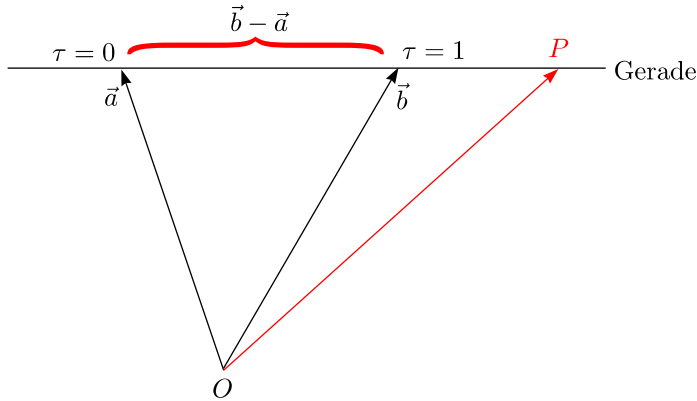
$\vec{a} = (a_x, a_y, a_z) = a_x \cdot \vec{e}_x + a_y \cdot \vec{e}_y + a_z \cdot \vec{e}_z$  ,  $\vec{e}_i$  Einheitsvektor in  $x, y, z$  aufeinander

$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$  (Orthonormal-Basis)

$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2, a_3 b_1 - a_1 b_3, a_1 b_2 - a_2 b_1)$  (zyklisch vertauscht)

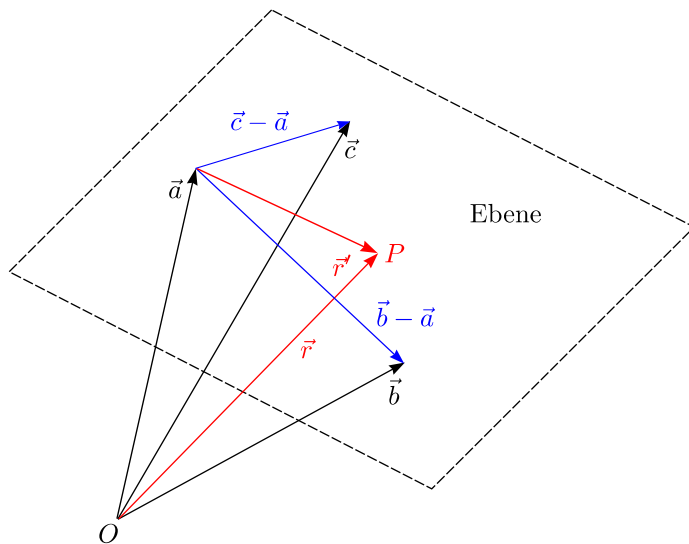


Gerade durch 2 Punkte  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ :



$$\vec{r} = \vec{a} + (\vec{b} - \vec{a}) \cdot \tau$$

Ebene durch 3 Punkte  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$ ,  $\vec{c}$ :



$$\vec{r} = \vec{a} + (\vec{b} - \vec{a})\mu + (\vec{c} - \vec{a})\lambda$$

$\mu$ ,  $\lambda$  sind die sogenannten Schar-Parameter.

$$\vec{r} \cdot \vec{n} = c$$

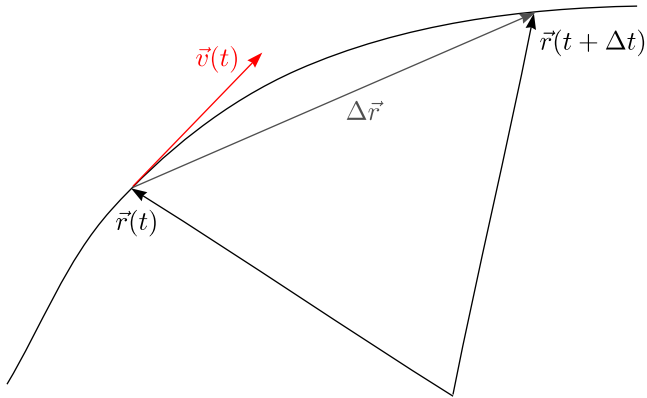
$$(\vec{r} - \vec{R}) \cdot \vec{n} = 0$$

$$\alpha_1 x + \alpha_2 y + \alpha_3 z = \beta$$

$|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})|$  ist das Volumen des Spats, welcher von den drei Vektoren  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  und  $\vec{c}$  aufgespannt wird.

$$\underbrace{(\vec{r} - \vec{a})}_{\vec{r}'} \cdot [(\vec{c} - \vec{a}) \times (\vec{b} - \vec{a})] = 0$$

Geschwindigkeit:



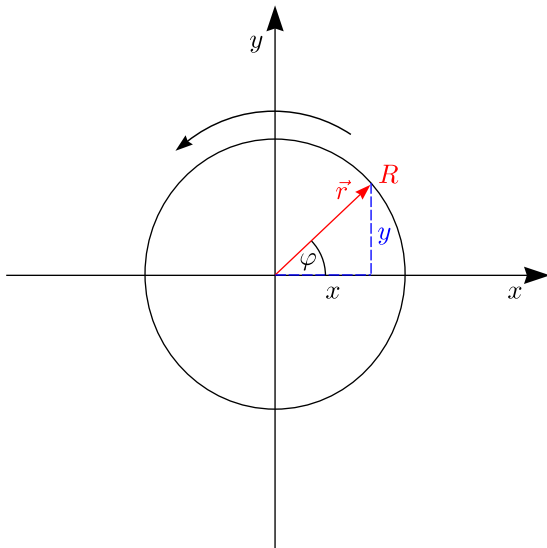
$$\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{r}}{\Delta t}$$

$$v_x(t) = \dot{x}(t) = \frac{dx(t)}{dt} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{x(t + \Delta t) - x(t)}{\Delta t}$$

Beschleunigung:

$$\vec{a}(t) = \dot{\vec{v}}(t) = \left( \frac{dv_x(t)}{dt}, \frac{dv_y(t)}{dt}, \frac{dv_z(t)}{dt} \right)$$

Beispiel: Kreisbewegung



$$\varphi = \omega \cdot t, \omega = \frac{2\pi}{T}$$

$T \hat{=}$  Umlaufzeit,  $\omega \hat{=}$  Winkelgeschwindigkeit

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} R \cdot \cos(\omega t) \\ R \cdot \sin(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} -R\omega \sin(\omega t) \\ R\omega \cos(\omega t) \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{r} \cdot \vec{v} = -R^2 \omega \sin(\omega t) \cos(\omega t) + R^2 \omega \sin(\omega t) \cos(\omega t) = 0$$

$$\Rightarrow \vec{r} \perp \vec{v}$$

$$\vec{a} = -\omega^2 \vec{r}$$

**Spirale:**

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} R \cos(\omega t) \\ R \sin(\omega t) \\ v_0 \cdot t \end{pmatrix}$$

Ganghöhe=const.

**EnergieÄnderungen:**

$$\Delta E = \underbrace{v \cdot \Delta p}_{\text{Bew.-Energie-Änd.}} + \underbrace{(-F)\Delta x}_{\text{Lage-Energie-Änd. (Arbeit)}} + \dots$$

**Für ein Teilchen (Körper), 1 Dimension:**

Vorsicht:

\* kinetische Energie:  $E_{\text{kin}} = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{p^2}{2m}$

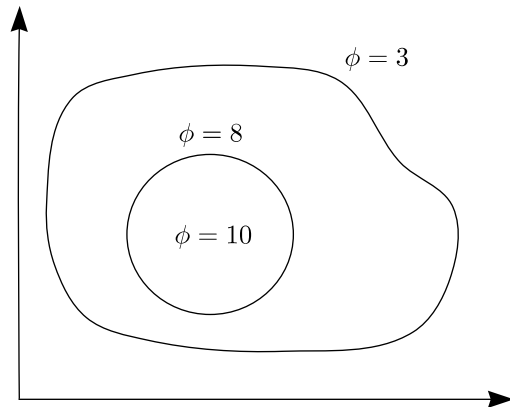
\*  $v, F$  keine Konstanten, sondern im allgemeinen Funktionen von  $p, x$

$$v = v(p, x), F = F(p, x)$$

$$(p \neq mv)$$

## 2.8 Veranschaulichung von Feldern

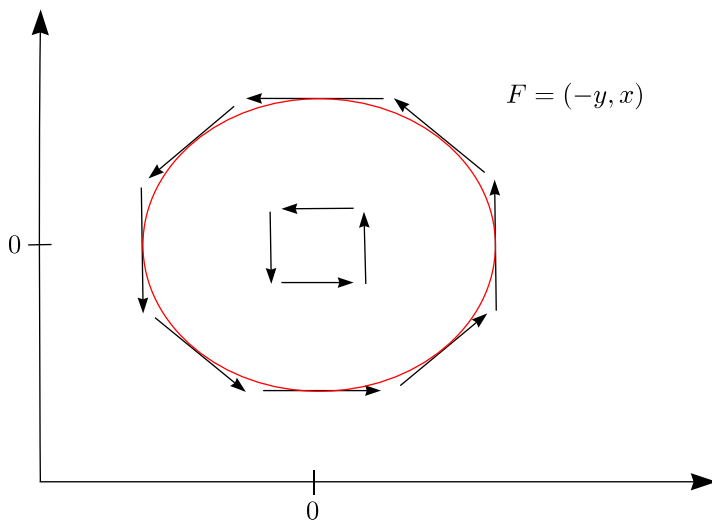
### 2.8.1 Skalarfeld



Einem Punkt  $\vec{r} = (x, y, z)$  wird eine Zahl  $\phi = \phi(\vec{r})$  zugeordnet. Die Linien, auf denen  $\phi$  konstant ist, nennt man Iso- $\phi$ -Linien (Äquipotentialflächen).

### 2.8.2 Vektorfeld

Jedem Punkt  $\vec{r} = (x, y, z)$  wird ein Vektor  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r})$  zugeordnet.



$$\frac{d\vec{r}(\tau)}{d\tau} \parallel \vec{F} \text{ auf der Feldlinie}$$

**Arbeit:**

$$W_{12} = \int_1^2 \vec{F}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} \text{ längs Kurve } \mathcal{C} \text{ von } \vec{r}_1 \rightarrow \vec{r}_2$$

$$\vec{F} = (-y, x) \text{ (Wirbel)}$$

Längs Feldlinien im Gegenuhrzeiger-Sinn:  $W > 0$

$$W_{12} = \int_{\tau_1}^{\tau_2} \vec{F}(\vec{r}(\tau)) \cdot \frac{d\vec{r}(\tau)}{d\tau} \cdot d\tau$$

Die Kurve wird beschrieben durch  $\vec{r} = \vec{r}(\tau)$ . Radial ( $\mathcal{C}_2$ ):

$$W = 0 \text{ und } \vec{F} \perp \frac{d\vec{r}}{d\tau}$$

- a.) Beitrag zu  $W_a = 0$
- b.) Beitrag zu  $W_b > 0$

$\vec{r}_1 = \vec{r}_2$  : keine Verschiebung  $W = 0$  (trivial)

$\vec{r}_1 = \vec{r}_2$  : voller Umlauf  $W > 0$

$$W_{12} = \int_1^2 \vec{F} d\vec{r} \text{ ist im allgemeinen } \neq \text{Funktion}(\vec{r}_1) - \text{Funktion}(\vec{r}_2)$$

Die Arbeit ist auch mit geeignet gewählter Funktion  $f$  abhängig vom Weg, der die Punkte  $\vec{r}_1$  und  $\vec{r}_2$  miteinander verbindet. Sie ist eine Prozess-Größe im Gegensatz zur Energie, welche eine Zustandsgröße darstellt. Wir stellen uns deshalb nun die Frage:

Für welche Kraft-Felder ist  $W = \int_1^2 \vec{F} d\vec{r} = -[\Phi(\vec{r}_2) - \Phi(\vec{r}_1)]$  unabhängig vom Weg, der  $\vec{r}_1$  und  $\vec{r}_2$  verbindet?

$\Phi(\vec{r})$  entspricht dabei der potentiellen Energie. In einer Dimension gibt es kein Problem mit Wegabhängigkeit:

$$\int_{x_1}^{x_2} F(x) dx \text{ normales Integral}$$

Aber in zwei Dimensionen ist  $\int \vec{F}(x(\tau), y(\tau)) \cdot \left( \frac{dx(\tau)}{d\tau}, \frac{dy(\tau)}{d\tau} \right) d\tau$  verschiedener Integrand für verschiedene Wege.

## 2.9 Mathematischer Einschub: Vollständiges Differential, Gradient

$f(x, y)$  sei eine Funktion von 2 (und mehr) unabhängigen Variablen. Dabei gilt nun:

- Partielle Ableitungen:  $\frac{\partial f(x, y)}{\partial x}$  (mit  $y = \text{const.}$ )
- Operator-Schreibweise:  $\frac{\partial f}{\partial x} = \underbrace{\frac{\partial}{\partial x}}_{\text{Diff.Op.}} f(x, y)$

$f(x, y)$  mit  $x = x(\tau), y = y(\tau)$

Die Funktion  $f(x, y)$  liegt somit auf der Kurve  $\mathcal{C}$ .

$$\Phi(t) := f(x(t), y(t))$$

$$\dot{\Phi}(t) = \frac{d}{dt} \Phi(t)$$

Beispiel:  $f(x, y) = xy$

$$\Phi(t) = x(t)y(t)$$

Wir leiten  $\Phi(t)$  nach der Variable  $t$  ab:

$$\frac{d\Phi(t)}{dt} = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \Big|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t)}} \frac{dx(t)}{dt} + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \Big|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t)}} \frac{dy(t)}{dt} = \left( \frac{\partial f(x, y)}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y} \right) \Big|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t)}} \cdot \underbrace{\left( \frac{dx(t)}{dt}, \frac{dy(t)}{dt} \right)}_{\frac{d\vec{r}(t)}{dt}}$$

### 2.9.1 Der Gradient

Der Gradient ist ein Vektor der folgendermaßen definiert ist:

$$\text{grad } f := \left( \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial x}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial y}, \frac{\partial f(x, y, z)}{\partial z} \right)$$

Der Gradient hat die Eigenschaft, daß er senkrecht auf den Äquipotentialflächen steht.

- In 3 Dimensionen: Äquipotentialflächen:  $\Phi(x, y, z) = \text{const.}$
- In 2 Dimensionen: Äquipotentiallinien:  $\Phi(x, y) = \text{const.}$

Linie auf der Äquipotentialfläche

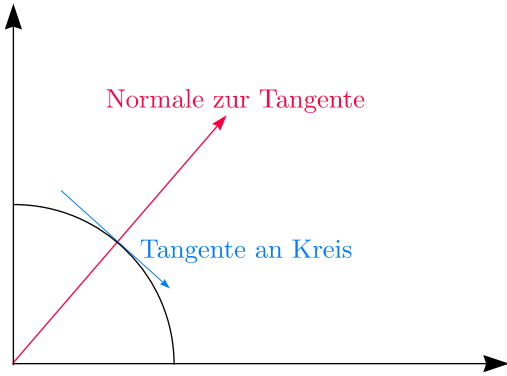
$$\Phi(x, y, z) = \text{const.}$$

$$x = x(t), y = y(t), z = z(t)$$

$$\frac{d}{dt} \Phi(x(t), y(t), z(t)) = 0$$

$$\text{grad } f(x, y, z) \Big|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t) \\ z=z(t)}} \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = 0$$

**Beispiel:**



Kreis:  $\underbrace{x^2 + y^2}_{f(x,y)} = R^2$

$\text{grad } f(x, y) = (2x, 2y) = 2\vec{r}$

**2.9.2 Totales (vollständiges) Differential**

(Im Gegensatz zur partiellen Ableitung)

$$df := \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \cdot dx + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \cdot dy$$

$$df = f'(x) dx$$

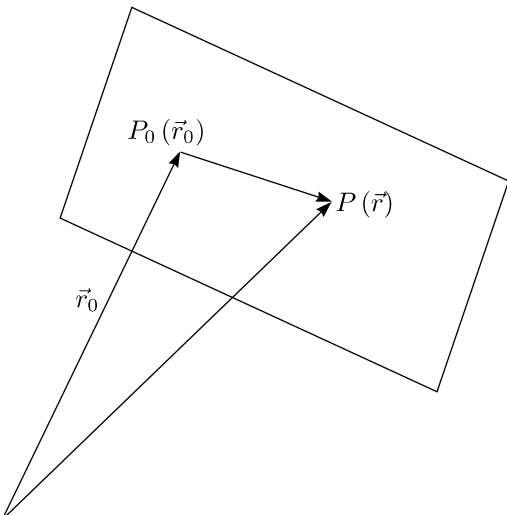
Differential:  $dy = f'(x) dx$

Tangente:  $\underbrace{y - y_0}_{dy} = f'(x_0) \cdot \underbrace{(x - x_0)}_{dx}$

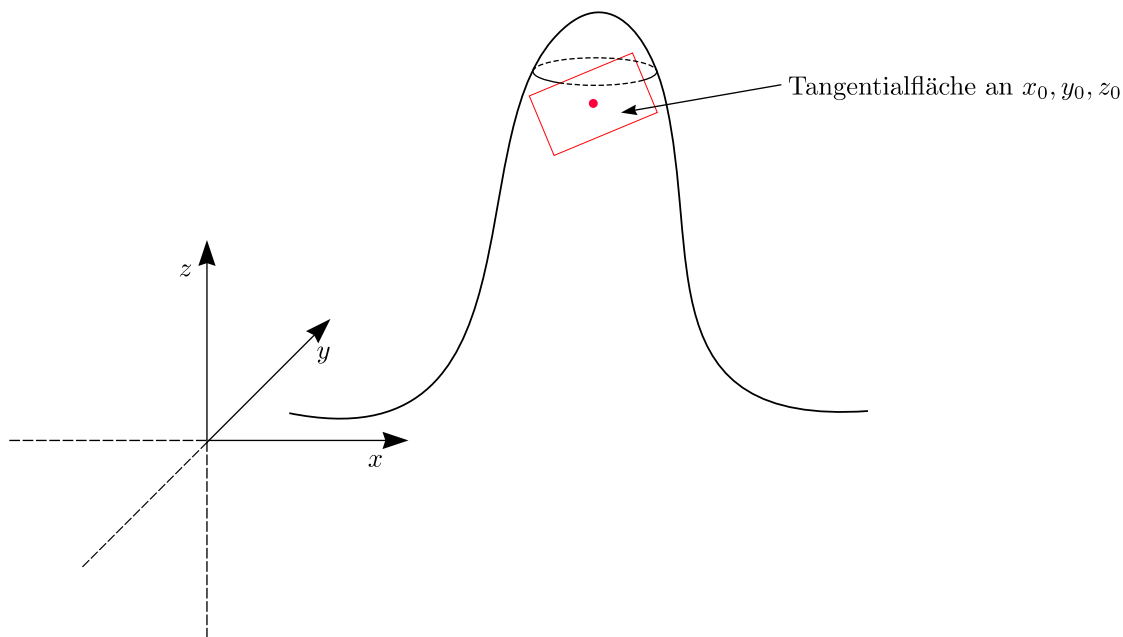
2 unabhängige Variable  $x, y$

$f(x, y, z) = \text{const.}$     Fläche:  $z = z(x, y)$

$P_0(x_0, y_0) \hat{=} \text{Tangentialfläche}$



Tangentialfläche im Punkt  $(x_0, y_0, z_0)$



$\vec{r} - \vec{r}_0$  steht senkrecht zur Normalen der Ebene (Normale der Fläche im Punkt  $\vec{r}_0$ ).  $z = \tilde{f}(x, y)$  erhält man durch Auflösen von  $f(x, y, z) = \text{const.}$

$$F(x, y, z) = \tilde{f}(x, y) - z = 0$$

Normale:  $\text{grad } F = \begin{pmatrix} \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x} \\ \frac{\partial \tilde{f}}{\partial y} \\ -1 \end{pmatrix}$

$$(\vec{r} - \vec{r}_0) \cdot \text{grad } F = 0 \rightarrow \underbrace{(x - x_0)}_{dx} \cdot \left. \frac{\partial \tilde{f}}{\partial x} \right|_0 + \underbrace{(y - y_0)}_{dy} \cdot \left. \frac{\partial \tilde{f}}{\partial y} \right|_0 + (-1) \cdot \underbrace{(z - z_0)}_{df, dz} = 0$$

### 2.9.3 Vollständiges Differential einer Funktion $f(x, y)$ :

$$df = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} dx + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} dy$$

Auf  $C : \vec{r} = \vec{r}(t) : \Phi(t) = f(\vec{r}(t)) \equiv f(x(t), y(t))$

$$\frac{d\Phi(t)}{dt} = \left. \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \right|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t)}} \cdot \dot{x}(t) + \left. \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \right|_{\substack{x=x(t) \\ y=y(t)}} \cdot \dot{y}(t) = \text{grad } f(x, y) \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$$

#### Arbeit:

$$\int_1^2 \vec{F}(\vec{r}) d\vec{r} = \int_{t_1}^{t_2} \underbrace{\vec{F}(\vec{r}) \frac{d\vec{r}(t)}{dt}}_{\text{Funktion}(t)=\Phi(t)} \cdot dt =$$

$$= \Phi(t_2) - \Phi(t_1) \quad \text{Im allgemeinen hängt } \Phi(t) \text{ von Weg } C \text{ ab!}$$

$$= f(\vec{r}_2) - f(\vec{r}_1)$$

Unter welchen Bedingungen an  $\vec{F}(\vec{r})$  hängt  $W$  nicht von  $C$  ab?

**Resultat:**

$$\vec{F} = \text{grad } f(\vec{r})$$

$$\left[ \text{Physik: } \vec{F} = -\text{grad}V \right]$$

$$\text{Definition: } \text{grad } f(x, y) = \left( \frac{\partial f(x, y)}{\partial x}, \frac{\partial f(x, y)}{\partial y}, \dots \right)$$

**Plausibilitätsbetrachtung:**

$$\vec{F}(\vec{r}) = \text{grad } f \text{ siehe Einschub}$$

$$W = \int \dot{\Phi}(t) dt = \Phi(t_2) - \Phi(t_1) = f(\vec{r}_2) - f(\vec{r}_1)$$

$$\int \vec{F} d\vec{r} = f(\vec{r}_2) - f(\vec{r}_1)$$

$$\vec{F}(\vec{r}) = \text{grad } f(\vec{r})$$

Wenn dies für alle Wege  $\mathcal{C}$  ( $1 \mapsto 2$ ) gilt, ist dann die hinreichende Forderung auch notwendig? Für benachbarte Punkte  $\vec{r}_1, \vec{r}_2 = \vec{r}_1 + \Delta\vec{r}$  gilt:

$$\int \vec{F} d\vec{r} = \int F_x(x, y) \cdot dx + F_y(x, y) \cdot dy = F_x(x_1, y_1) \cdot \Delta x + F_y(x_1, y_1) \cdot \Delta y + \text{quadratische Anteile in } \Delta x, \Delta y \text{ etc.}$$

$$f(\vec{r}_2) - f(\vec{r}_1) \hat{=} df = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \cdot \Delta x + \frac{\partial f(x, y)}{\partial y} \Delta y + \text{quadratische Anteile in } \Delta x, \Delta y \text{ etc.}$$

Gleichheit für ALLE Kurven  $1 \mapsto 2$ , aber  $\Delta x, \Delta y$  unabhängig!

$$F_x(x, y) = \frac{\partial f(x, y)}{\partial x} \quad F_y(x, y) = \frac{\partial f(x, y)}{\partial y}$$

Das heißt nun:

$$\boxed{\vec{F} = \text{grad } f(x, y)}$$

**Zusammenfassung:**

Gegeben sei  $\vec{F}(\vec{r})$ . Wann gibt es ein  $f(\vec{r})$  mit  $\vec{F} = \text{grad } f(\vec{r})$  [ $\vec{F} = -\text{grad } V$ ]?

- Eindimensionaler Fall:  $F(x) = -\frac{\partial V(x)}{\partial x} = -\frac{dV(x)}{dx}$

$$V(x) = -\int^x F(\vec{x}) d\vec{x}$$

- Zweidimensionaler Fall:  $F_x(x, y) = -\frac{\partial V(x, y)}{\partial x}, F_y(x, y) = -\frac{\partial V(x, y)}{\partial y}$

$V$  existiert nur dann, wenn:

$$\frac{\partial F_x(x, y)}{\partial y} = \frac{\partial^2 V(x, y)}{\partial x \partial y}$$

$$\frac{\partial F_y(x, y)}{\partial x} = \frac{\partial^2 V(x, y)}{\partial y \partial x}$$

$$\boxed{\frac{\partial F_x(x, y)}{\partial y} = \frac{\partial F_y(x, y)}{\partial x}}$$

Im dreidimensionalen Fall muß diese Bedingung für alle Paare  $(x, y), (y, z), (x, z)$  gelten. Dies schreibt man auch als:

$$\text{rot } F(x, y, z) = \vec{0} \text{ mit dem Vektoroperator } \text{rot} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \times F.$$



**Beispiele:**

$$* \vec{F} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

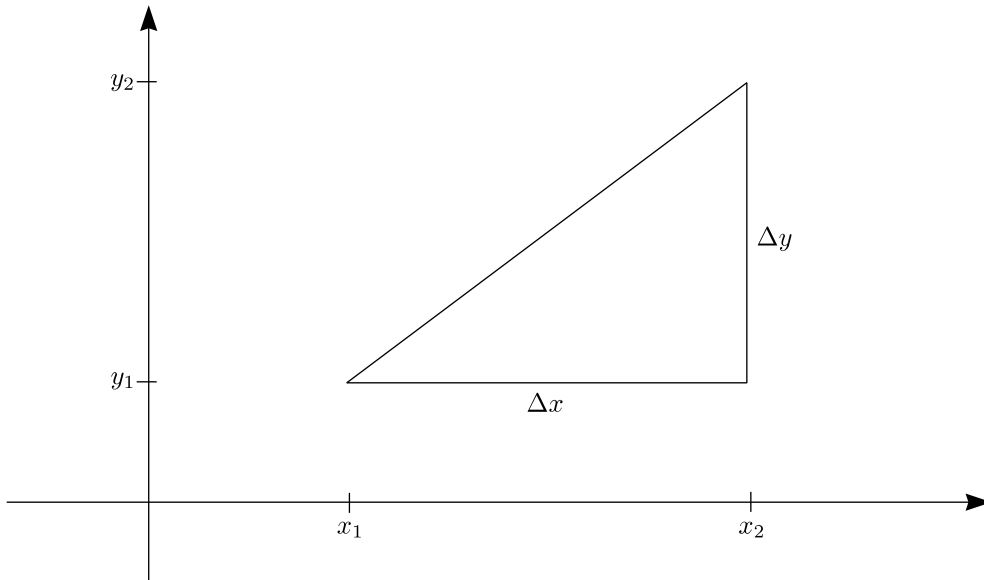
$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = 0 = \frac{\partial F_y}{\partial x} = 0$$

$$* \vec{F}(x, y) = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$$

$$\frac{\partial F_x}{\partial y} = -1 \neq \frac{\partial F_y}{\partial x} = +1$$

Außerdem gilt für eine Funktion  $F$ , die ein Potential  $\Phi$  besitzt, daß das Wegintegral (Ringintegral)  $\oint \vec{F} d\vec{r} = 0$  ist für alle geschlossenen Wege.

## 2.10 Newton'sche Dynamik von $N$ Punktteilchen



$$\underbrace{\frac{d}{dt} m_j \vec{v}_j(t)}_{\text{Impuls}} = \vec{F}_j(\vec{r}_1, \vec{v}_1, \vec{r}_2, \vec{v}_2, \dots, \vec{r}_N, \vec{v}_N)$$

$$\frac{d^2}{dt^2} (m_j \vec{r}_j(t)) = \vec{F}_j$$

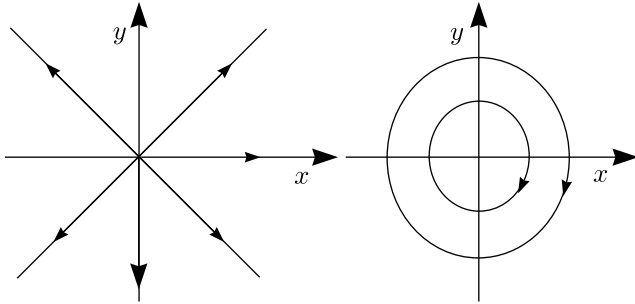
$\frac{d}{dt} \text{Impuls} = \text{Kraft}$
---

Nebenbemerkung: Kraft=Impulsstrom

$$I = \frac{dq}{dt} \hat{=} \text{elektrischer Strom}$$

Newton-Gleichung  $\hat{=}$  Differentialgleichung für  $\vec{r}_j = \vec{r}_i(t)$

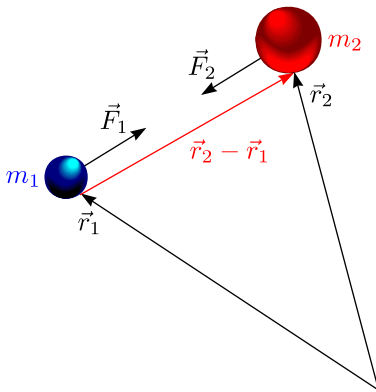
Beispiel zu Kräften:



\*  $\vec{F} = -Dx$

Die Feder sei bei  $x = 0$  entspannt.

\* Gravitation

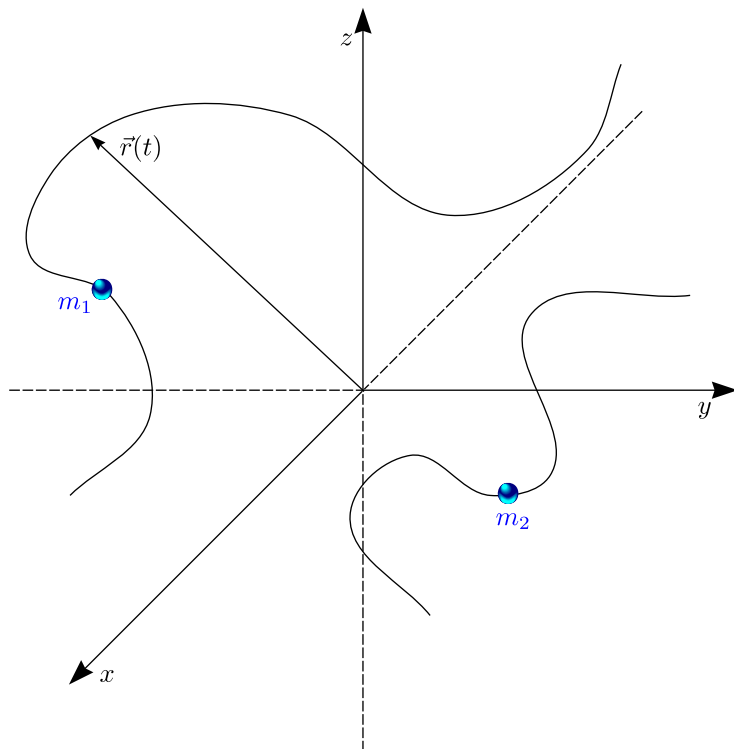


$$\vec{F}_1(\vec{r}_1, \vec{r}_2) = -G \frac{m_1 \cdot m_2}{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|^2} \cdot \underbrace{\frac{\vec{r}_1 - \vec{r}_2}{|\vec{r}_1 - \vec{r}_2|}}_{\text{Richtung}}$$

$$\vec{F}_2(\vec{r}_1, \vec{r}_2) = -\vec{F}_1(\vec{r}_1, \vec{r}_2)$$

„actio=reactio“

## 2.11 Probleme mit traditioneller Fassung der Newton'schen Axiome



\*  $F = 0$

Der Körper ist in Ruhe, oder bewegt sich längs einer Gerade mit konstanter Geschwindigkeit.

\* Körper bewegt sich ( $\neq$  Gerade,  $\vec{v} \neq \text{const.}$ )

$\Rightarrow \vec{F} \neq 0$

$\Rightarrow$  In einem beschleunigtes Bezugssystem (Karussell) nehmen die Kräfte mit steigendem Abstand zu.

Kräfte unterteilt man in innere Kräfte und äußere Kräfte. Äußere Kräfte aus Teilchen  $j$  sind unabhängig von  $\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  der anderen Teilchen.

## 2.11.1 Impulssatz

Wenn keine äußeren Kräfte bestehen, dann gilt:

$$\vec{p} = \sum_{j=1}^N m_j \vec{v}_j$$

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \sum_{j=1}^N \frac{d}{dt}(m_j \vec{v}_j) = \underbrace{\sum_{j=1}^N \vec{F}_j(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \dots)}_{\vec{F}_j = \sum_k \vec{f}_{kj}} = \sum_k \vec{f}_{kj} = 0$$

## 2.12 Grundannahmen, Bewegungsgleichungen

Körper, Bahnkurve  $\vec{r} = \vec{r}(t)$

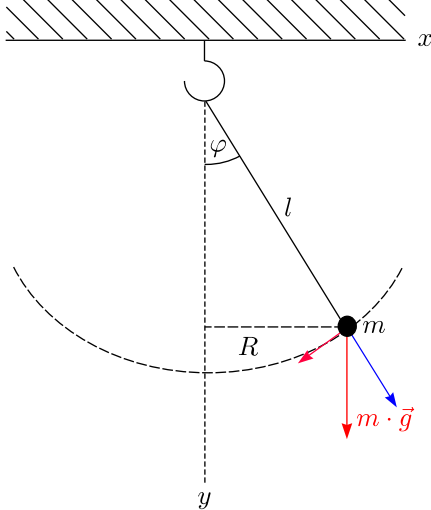
### 2.12.1 Die Newton'schen Bewegungsgleichungen

$$\boxed{\frac{d\vec{p}(t)}{dt} = \vec{F}}$$

Dies gilt für jeden Körper.

- Impuls:  $\vec{p} = m \cdot \vec{v}, \vec{v} = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$
- Kraft:  $\vec{F} = \vec{F}(\vec{r}_1, \vec{v}_1; \vec{r}_2, \vec{v}_2, \dots)$

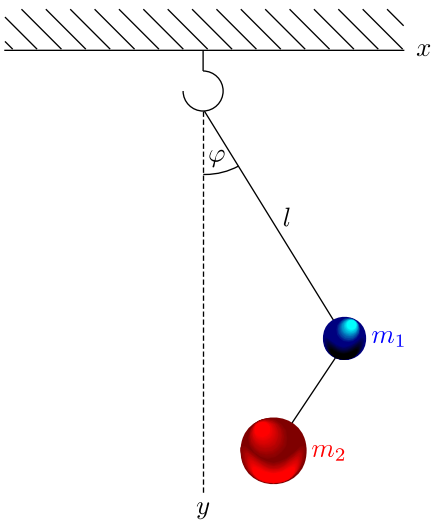
Beim Pendel beispielsweise gilt:



$x, y$  sind nicht unabhängig voneinander. Zwischen ihnen besteht die Zwangsbedingung nach dem Satz des Pythagoras  $x^2 + y^2 = l^2 = \text{const.}$  Die Bewegungsgleichung lautet:

$$m \cdot l \cdot \ddot{\varphi} = -m \cdot g \cdot \sin \varphi$$

$$\Rightarrow \ddot{\varphi} + \frac{g}{l} \sin \varphi$$



Wie lautet hier die Bewegungsgleichung? Mehr dazu in Theorie B.

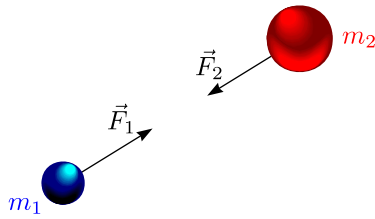
### 2.13 Newton-Axiome (historisch)

①  $\vec{F} = 0, \vec{r}(t) = \vec{v}_0 \cdot t + \vec{r}_0$  mit  $\vec{v}_0, \vec{r}_0 = \text{const.}$

$$\textcircled{2} \vec{F} \neq 0 : \dot{p} = \vec{F}$$

\textcircled{3} „actio=reactio“

### 2.13.1 Impulserhaltung



$$\dot{p}_1 = \vec{F}_1$$

$$\dot{p}_2 = \vec{F}_2$$

$$\frac{d}{dt}(\vec{p}_1 + \vec{p}_2) = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 \stackrel{!}{=} 0$$

### 2.13.2 Energieerhaltung

Für ein Teilchen in einer Dimension gilt:

$$\Delta E = v \cdot \Delta p + (-F) \cdot \Delta x + \dots$$

$$\frac{\Delta E}{\Delta t} = v \cdot \underbrace{\frac{\Delta p}{\Delta t}}_F - F \cdot \underbrace{\frac{\Delta x}{\Delta t}}_v \stackrel{!}{=} 0$$

Sind die Änderungen unabhängig davon, wie sie vollzogen werden („wegunabhängig“)?

$$\Delta E = E(r_2, p_2) - E(r_1, p_1)?$$

- Eindimensional:

$$E(\vec{r}, \vec{p}) = \frac{p^2}{2m} + V(x), \text{ wenn } F(x) = -\frac{\partial V(x)}{\partial x}$$

- Dreidimensional:

$$E(\vec{r}, \vec{p}) = \frac{p^2}{2m} + V(\vec{r}), \vec{F}(\vec{r}) = -\text{grad}V(\vec{r})$$

- N-Teilchensystem:

$$E(\vec{r}_1, \vec{p}_1, \vec{r}_2, \vec{p}_2, \dots) = \sum_{g=1}^N \frac{p_g^2}{2m_g} + V(\vec{r}_1, \vec{r}_2, \vec{r}_3, \dots, \vec{r}_n)$$

Die  $x$ -Komponente der Kraft auf das  $j$ -te Teilchen  $F_{xj}$  berechnet sich nach  $-\frac{\partial V(r_j, \dots)}{\partial x_j}$ . Kräfte, die ein Potential haben, nennt man auch konservativ.

Für zwei Teilchen, die über eine Feder miteinander verbunden sind, gilt beispielsweise:

$$F_1 = +D \cdot (x_2 - x_1 - a)$$

$$F_2 = -D \cdot (x_2 - x_1 - a)$$

$$V(x_1, x_2) = \frac{D}{2}(x_2 - x_1 - a)^2$$

## 2.14 Ein Teilchen im konstanten Kraftfeld

Das Schwerfeld der Erde nahe der Oberfläche wird durch folgenden Kraftvektor beschrieben:

$$\vec{F} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -mg \end{pmatrix}$$

Bewegungen in  $x$ ,  $y$ ,  $z$  sind unabhängig.

$$m \frac{d}{dt} v_x(t) = 0 \rightarrow v_x(t) = \text{const.} = v_{x0}$$

$$m \frac{d}{dt} v_y(t) = 0 \rightarrow v_y(t) = \text{const.}$$

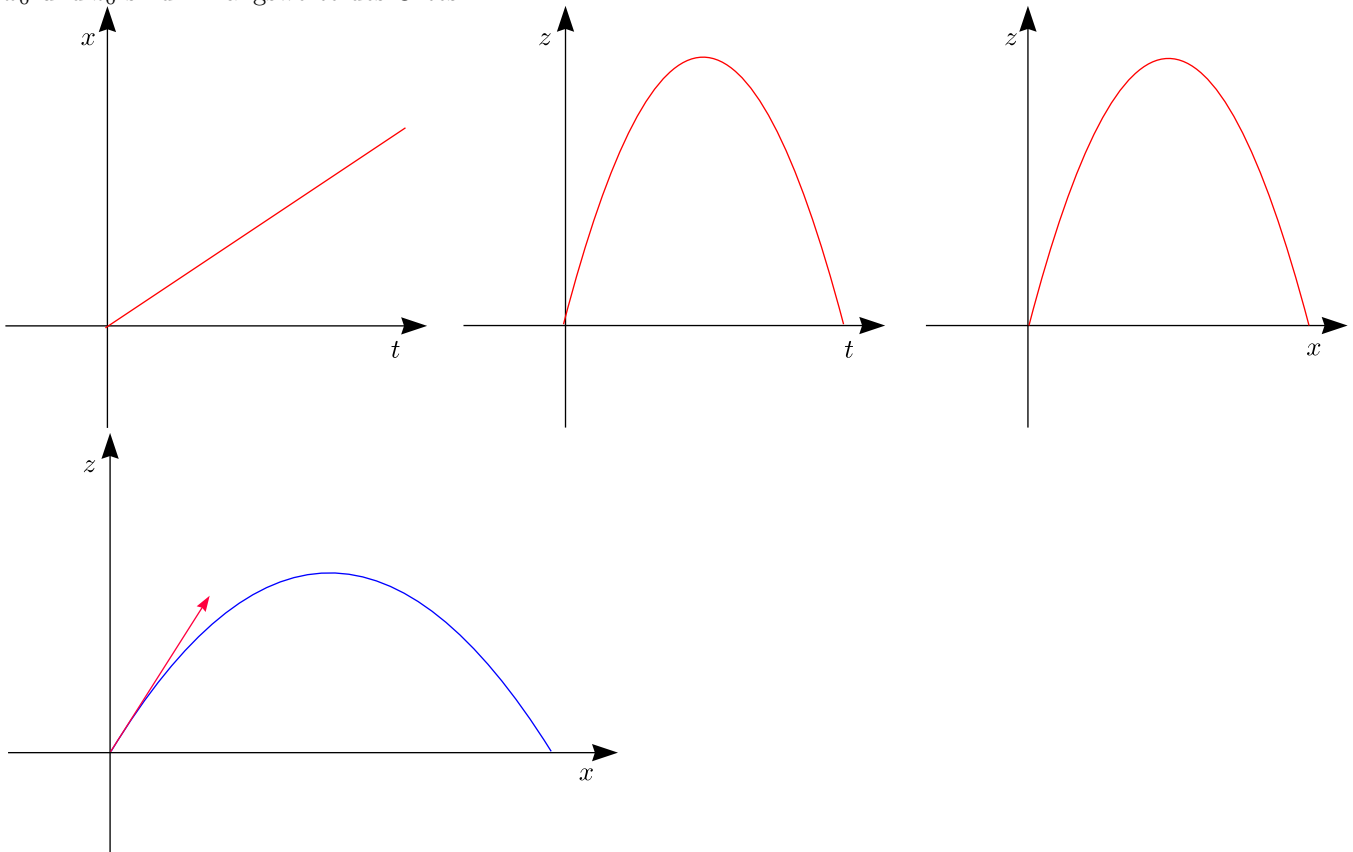
$$m \frac{d}{dt} v_z(t) = -mg \rightarrow v_z(t) = -gt + \text{const.} = -gt + v_{z0}$$

$v_{x0}$ ,  $v_{y0}$  und  $v_{z0}$  sind die Anfangswerte der Geschwindigkeiten.

$$\frac{d}{dt} x(t) = v_x(t) \rightarrow x(t) = v_0 \cdot t + x_0$$

$$\frac{d}{dt} z(t) = -gt + v_{z0} \rightarrow z(t) = -\frac{1}{2}gt^2 + v_{z0}t + z_0$$

$x_0$  und  $z_0$  sind Anfangswerte des Ortes.



Für  $z_0 = 0$  gilt:

$$z(t) = -\frac{g}{2}t^2 + v_{z0}t = -\frac{g}{2} \left( t - \underbrace{\frac{v_{z0}}{g}}_{\text{Steigzeit}} \right)^2 + \underbrace{\frac{v_{z0}^2}{2g}}_{\text{Steighöhe}}$$

## 2.15 Reibungskräfte

$$\vec{F} = \begin{cases} -m \cdot \gamma \cdot \vec{v} & \text{für kleine } v \\ -m \cdot \delta \cdot v \cdot \vec{v} & \text{für große } v \end{cases}$$

Die Bewegungsgleichung lautet:

$$m \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = -mg\vec{e}_z - m\gamma \cdot \vec{v}(t)$$

- $x$ -Komponente:  $\dot{v}_x(t) + \gamma v_x(t) = 0$
- $z$ -Komponente:  $\dot{v}_z(t) + \gamma v_z(t) = -g$

1. Gleichung:  $\frac{dv_x(t)}{dt} = -\gamma v_x(t)$  analog:  $f'(x) = -\gamma f(x)$

$$v_x(t) = \text{const.} \cdot e^{-\gamma t} \Rightarrow f(x) = C \cdot e^{-\gamma x}$$

$$v_x(t) = v_{x0} \cdot e^{-\gamma t}$$

$$\frac{dv_z(t)}{dt} + \gamma \cdot v_z(t) = -g :$$

$$v_z(t) = \text{const}_1 e^{-\gamma t} + \underbrace{\text{const}_2}_{-\frac{g}{\gamma}}$$

$$v_z(0) = v_{z0} = \text{const}_1 - \frac{g}{\gamma} \rightarrow \text{const}_1 = v_{z0} + \frac{g}{\gamma}$$

$$v_z(t) = -\frac{g}{\gamma}(1 - e^{-\gamma t}) + v_{z0} \cdot e^{-\gamma t} = v_{x0} \cdot e^{-\gamma t}$$

- Ohne Reibung:

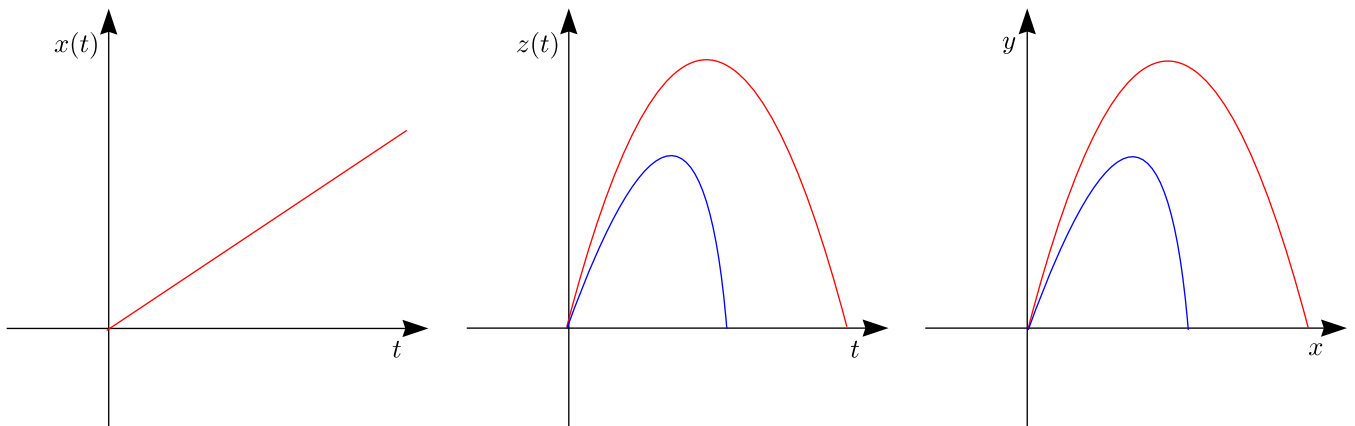
$$v_z(t) = -gt + v_{z0}$$

- Mit Reibung:

$$v_z(t) = -\frac{g}{\gamma}(1 - e^{-\gamma t}) + v_{z0} e^{-\gamma t}$$

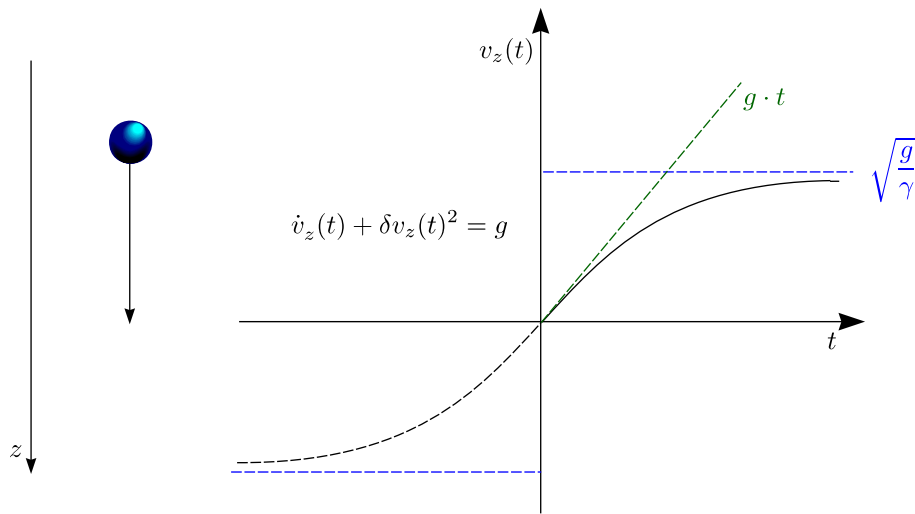
Die Taylor-Reihe lautet:

$$e^{-\gamma t} = 1 - \gamma t + \frac{\gamma^2}{2} t^2 + \dots$$



## 2.16 Quadratische Reihe, Kraft

### 2.16.1 Senkrechter Fall



$$\dot{v}_z(t) + \delta v_z^2(t) = g$$

$$v \mapsto -v$$

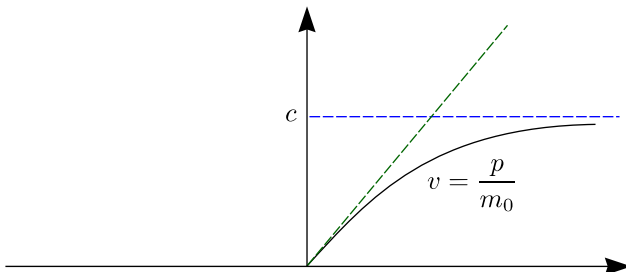
$$t \mapsto -t$$

$$v(-t) = -v(t)!$$

Es besteht eine mathematische Symmetrie, doch dies ist physikalisch natürlich falsch.

$$1.) \quad \dot{v}(t) + \gamma v(t) = g$$

$$2.) \quad \dot{v}(t) + \delta v^2(t) = g$$



$$v(t) = b \cdot \tanh(at)$$

## 2.17 Mathematischer Einschub: Differentialgleichungen

### Definition:

$F(y, y', \dots, y^{(n)}, x) = 0$ ,  $x$  ist unabhängige Variable,  $y(x)$  ist abhängige Variable. Dies ist eine Differentialgleichung  $n$ -ter Ordnung. Die explizite Form lautet:

$$y^{(n)}(x) = f(x, y, y', \dots, y^{(n-1)})$$

- 1.) Es existiert eine eindeutige Lösung für die Vorgabe  $y(x_0), y'(x_0), \dots, y^{(n-1)}(x_0), x_0$ , sofern  $F, f$  nicht singular sind.
- 2.) Die allgemeine Lösung der Differentialgleichung hat  $n$  unabhängige Konstanten.

$$y = y(x, C_1, C_2, \dots, C_n),$$



$C_j$  erhält man durch Vorgabe von  $y(x_0)$ ,  $y'(x_0)$ , ...,  $y^{(n-1)}(x_0)$ , wie wir beispielsweise vorher mit den Anfangsbedingungen für die  $v(t)$  für einen Fall mit Reibung erhalten haben:

$$v(t) = v_0 e^{-\gamma t} + \frac{g}{\gamma}$$

### 2.17.1 Lineare Differentialgleichung (linear in $y, y', \dots$ )

$$\hat{L}y = A_n(x)y^{(n)}(x) + A_{n-1}(x)y^{(n-1)}(x) + \dots + A_1(x)y'(x) + A_0(x)y(x) = f(x)$$

$A_j(x)$  ist eine willkürliche Funktion von  $x$ , ebenso  $f(x)$ .  $\hat{L}$  wird als linearer Differentialoperator bezeichnet. Die Lösung ist von der Form  $y(x) = y_p(x) + y_h(x)$ .

- 1.)  $y_p(x)$  ist partikuläre Lösung der Differentialgleichung.
- 2.)  $y_h(x)$  ist die allgemeine Lösung der homogenen Differentialgleichung.

$$\hat{L}y_h(x) = 0 \text{ mit } y_h(x) := y_h(x, C_1, \dots, C_n)$$

### 2.17.2 Lineare Differentialgleichung mit konstanten Koeffizienten

$A_j(x) = \text{const.}$  und  $f(x)$  ist beliebig.

$$a_n y^{(n)} + a_{n-1} y^{(n-1)} + \dots + A_1 y'(x) + a_2 y(x) = f(x)$$

Die homogene Differentialgleichung hat die Lösung:

$$\boxed{y_h(x) = e^{\lambda x}}$$

$$\left[ \underbrace{A_n \lambda^n + A_{n-1} \lambda^{n-1} + \dots + A_1 \lambda + A_0}_{\text{Polynom vom Grad } n \text{ Nullstelle: } \lambda_i} \right] \cdot e^{\lambda x} = 0$$

Es gibt  $n$  verschiedene Lösungen  $y_h(x) = \sum_{f=1}^n C_n e^{\lambda_n x}$ , wobei die  $C_j$  beliebige Konstanten sind. Dies gilt aber nur, wenn die Nullstellen paarweise verschieden sind.

### 2.17.3 Linearität der homogenen Differentialgleichung

- 1.) Mit  $y_h(x)$  ist auch  $C \cdot y_h(x)$  eine Lösung, wobei  $C$  eine beliebige Konstante ist.
- 2.) Die Summe von zwei Lösungen  $y_h(x)$  ist auch eine Lösung.

Die  $\lambda_j$  sind reell, aber Vielfache  $\neq 1$ .

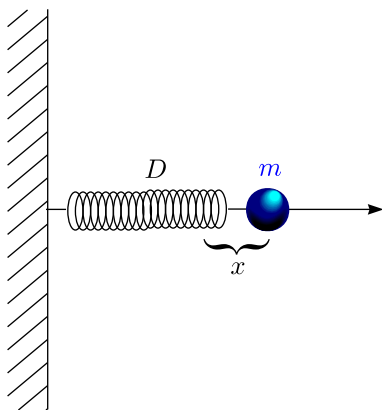
$$A_n \lambda^n + \dots + A_0 = (\lambda - \lambda_1)^m \cdot (\text{Polynom vom Grad } n - m)$$

Neben  $e^{\lambda_1 x}$  ist dann auch  $x^j \cdot e^{\lambda_1 x}$  eine Lösung mit  $j = 0, 1, \dots, (m - 1)$



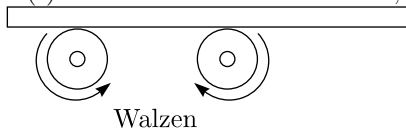
# Kapitel 3

## Der harmonische Oszillator

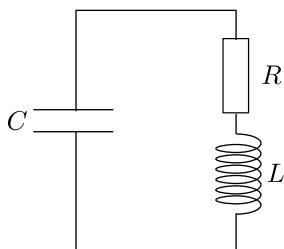


$$m\ddot{x}(t) = -Dx + F(t) - 2\gamma m\dot{x}(t)$$

$F(t)$  sei hierbei eine äußere Kraft,  $-\gamma m\dot{x}(t)$  sei die Reibung.



### 3.1 Elektrischer Schwingkreis



$$T = 2\pi\sqrt{LC}$$

$$I(t) = \dot{Q}(t), U_C + U_R + U_L = 0$$

$$\frac{Q}{C} + R \cdot I + L \frac{dI}{dt} = 0 \text{ nochmal differenzieren!}$$

Die Bewegungsgleichung für einen harmonischen Oszillator lautet:

$$\ddot{x}(t) + 2\gamma\dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = f(t)$$

- Reibungskonstante:  $2\gamma$

- $\omega_0 = \sqrt{\frac{D}{m}}$  ist die Frequenz des ungedämpften Oszillators.
- $f(t) = \frac{F(t)}{m}$

### 3.2 Ungedämpfter Oszillator mit $f(t) = 0$

$$\frac{d^2x(t)}{dt^2} = -\omega_0^2 x(t)$$

Dies ist eine homogene lineare Differentialgleichung mit konstanten Koeffizienten. Die Lösung ergibt sich als:

$$x(t) = A \sin(\omega_0 t - \Phi_S) = B \cos(\omega_0 t - \Phi_C) = C \sin(\omega_0 t) + D \cos(\omega_0 t)$$

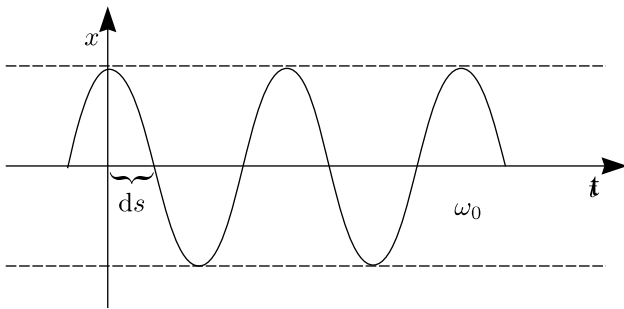
Alle 3 Formen der Lösung sind äquivalent, wie beispielsweise:

$$A \sin(\omega_0 t - \Phi_S) \leftrightarrow B \cos(\omega_0 t - \Phi_C)$$

$$A = B, \Phi_S = \Phi_C - \frac{\pi}{2}$$

Es gilt das Additionstheorem für den Kosinus:

$$\cos(\alpha \pm \beta) = \cos \alpha \cos \beta \mp \sin \alpha \sin \beta$$



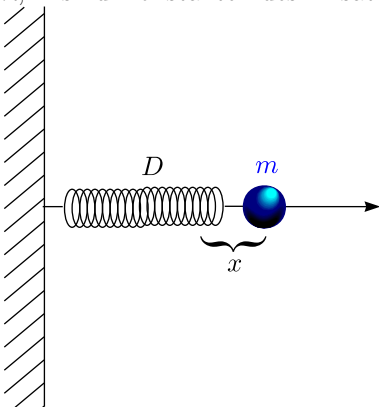
### 3.3 Oszillator mit Dämpfung (aber $f(t) = 0$ )

$$\ddot{x}(t) + 2\gamma \dot{x}(t) + \omega_0^2 x(t) = 0$$

Wir verwenden zur Lösung den Ansatz:

$$x(t) = A \cdot e^{-\lambda t} \cdot \sin(\Omega t - \Phi)$$

$\lambda, \Omega$  sind Konstanten des Ansatzes, wobei  $\Omega \neq \omega_0$  und  $\lambda$  der Dämpfungsfaktor analog für freien Fall ist.



$A$  und  $\Phi$  sind freie Konstanten, die nicht durch die Differentialgleichung selbst festgelegt sind, sondern durch Anfangsbedingungen.

$\frac{dx(t)}{dt}$ , aber nicht  $\gamma(t) \Rightarrow$  Homogenität der Zeit

$$\sin \Omega t (\omega_0^2 - 2\gamma^2 + (-\lambda)^2) e^{-\lambda t} + \cos \Omega t (2\Omega(\lambda - \gamma)) e^{-\lambda t} = 0$$

Für alle  $t$ :  $\lambda = \gamma, \lambda^2 = \omega_0^2 - \gamma^2$

\* Schwingfall:  $\omega_0 > \gamma, \Omega = \sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2}$

$$x(t) = e^{-\gamma t} (C \cdot \sin \Omega t + D \cdot \cos \Omega t)$$

$$x(0) = 0, \dot{x}(0) = v_0, x(t) = \frac{v_0}{\sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2}} e^{-\gamma t} \cdot \sin \left( \sqrt{\omega_0^2 - \gamma^2} t \right) \quad \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$$

\* Kriechfall:  $\omega_0 < \gamma$

$$x(t) = e^{-\lambda t}$$

$$(-\lambda)^2 + 2\gamma(-\lambda) + \omega_0^2 = 0$$

$$\lambda = \gamma \pm \underbrace{\sqrt{\gamma^2 - \omega_0^2}}_{\Gamma}$$

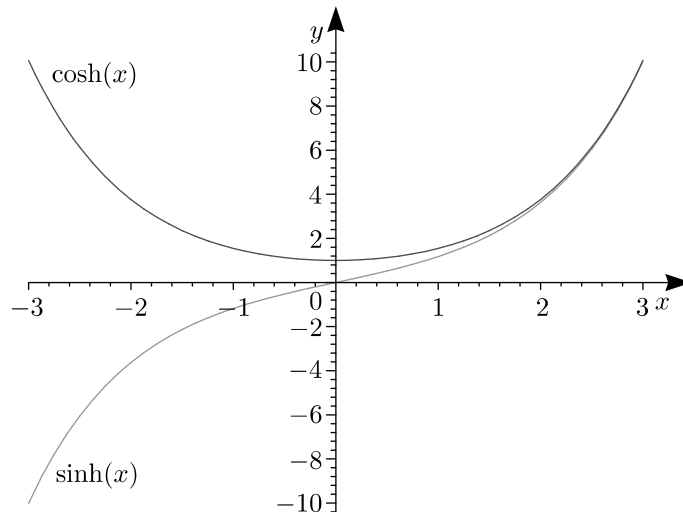
$$\Rightarrow x(t) = e^{-\gamma t} (C \cdot e^{\Gamma t} + D e^{-\Gamma t})$$

$$\text{Oder: } e^{-\gamma t} (A \cdot \sinh \Gamma t + B \cosh \Gamma t)$$

Die Hyperbolikusfunktionen sind folgendermaßen definiert:

$$\sinh x = \frac{1}{2} (e^{+x} - e^{-x})$$

$$\cosh x = \frac{1}{2} (e^{+x} + e^{-x})$$

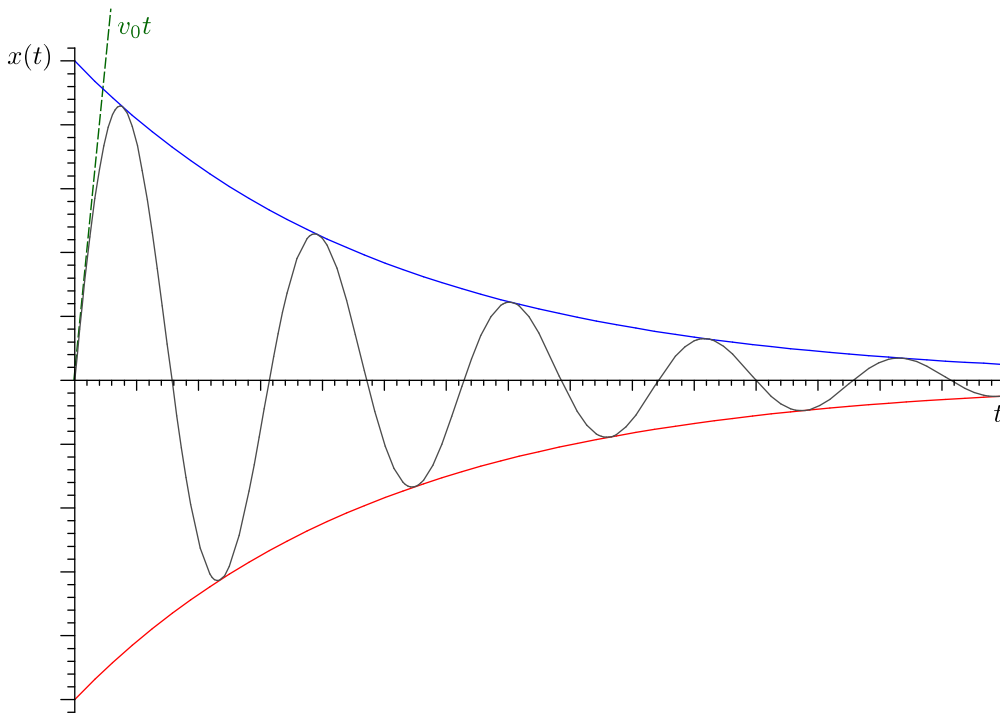


\* Aperiodischer Grenzfall:  $\omega_0 = \gamma$

Der Ansatz  $x = e^{-\gamma t}$  liefert nur eine Lösung  $\lambda = \gamma$ .  $(\lambda - \gamma)^2 = 0$  besitzt aber eine Doppelnullstelle. Infolgedessen ist mit  $e^{-\gamma t}$  auch  $t \cdot e^{-\lambda t}$  eine Lösung.

$$x(t) = (A + Bt)e^{-\gamma t}$$

$$\text{Speziell: } x(0) = 0, \dot{x}(0) = v_0, x(t) = v_0 t e^{-\gamma t}$$



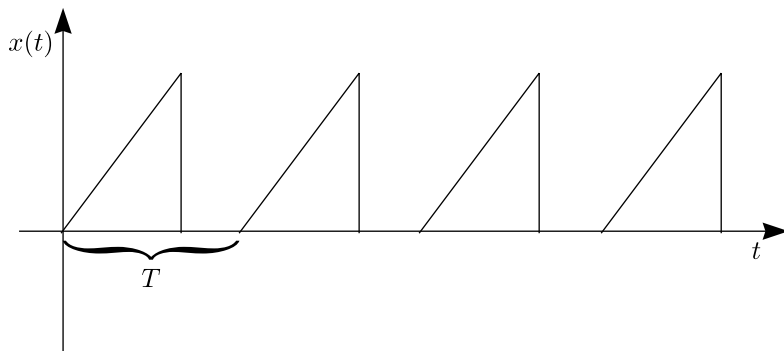
Periodische Funktion:  $f(t) = f(t + T)$ ,  $T = \text{Periode}$

Speziell gilt:

$$f(t) = \sin \omega t, \omega = \frac{\pi}{T}$$

$$f(t) = \sin \frac{\omega t}{2} + \sin \frac{\omega t}{3}, T = 2 \cdot 3 \cdot \frac{2\pi}{\omega}$$

$$f(t) = \sin t + \sin \sqrt{2}t$$



Der allgemeine komplexe Lösungsansatz lautet:

$$x(t) = e^{\lambda t}$$

In die Differentialgleichung eingesetzt, erhält man:

$$\lambda^2 + 2\gamma\lambda + \omega_0^2 = 0$$

Die Lösung dieser quadratischen Gleichung lautet:

$$\lambda_{1/2} = -\gamma \pm \underbrace{\sqrt{\gamma^2 - \omega_0^2}}_{\neq 0}$$

Somit ergibt sich als allgemeine Lösung:

$$x(t) = A \cdot e^{\lambda_1 t} + B \cdot e^{\lambda_2 t}$$

Aber was ist, wenn  $\lambda_1, \lambda_2$  komplex sind, also  $\gamma^2 - \omega_0^2 < 0$ ? Man kommt somit auf den Schwingfall:

$$x(t) = e^{-\gamma t} \{A \cdot e^{i\Omega t} + B e^{-i\Omega t}\}$$

$$\lambda_{1/2} = -\gamma \pm i\Omega, i^2 = -1, i = \sqrt{-1}$$

### 3.4 Mathematischer Einschub: Komplexe Zahlen

#### Reelle Zahlen:

- Addition:  $a + b = c$

Die Addition ist kommutativ.

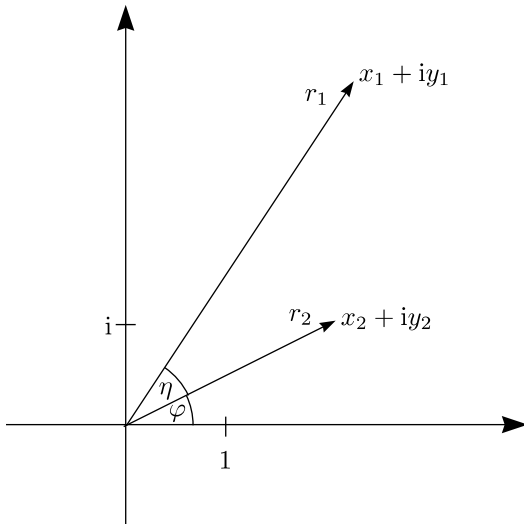
- Multiplikation:  $a \cdot b = c$

Auch die Multiplikation ist kommutativ.

Die Lösung zur Gleichung  $x^2 = 2$ , nämlich  $x = \sqrt{2}$  ist eine irrational Zahl.  $\pi, e$  sind hingegen transzendent (durch Grenzwerte). Wie lautet jedoch die Lösung der Gleichung  $x^2 = -1$ ? Die Gleichung besitzt im Reellen keine Lösung, deshalb erweitert man den Zahlenbereich und führt komplexe Zahlen ein:

$$z = x + iy, \text{ wobei } x, y \in \mathbb{R} \text{ und } i^2 = -1$$

$$z_1 \cdot z_2 = (x_1 + iy_1) \cdot (x_2 + iy_2) = (x_1 \cdot x_2 - y_1 \cdot y_2) + i(y_1 x_2 + y_2 x_1)$$



$$\frac{1}{x + iy} = \frac{x - iy}{(x + iy)(x - iy)} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2}$$

$x - iy$  ist die konjugiert Komplexe von  $z$ . Die physikalische Lösung ist  $x(t) = \text{Re}(x^C(t))$ , also der Realteil. Der Imaginärteil  $i(x + y)$  besitzt in der Physik keine Bedeutung.  $\text{Re}(x^C(t))$  ist auch Lösung, da die Differentialgleichung linear ist.

#### 3.4.1 Eigenschaften von imaginären Zahlen

##### Betrag von z:

$$|z| = r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

##### Winkel (Argument) $\varphi$ :

$$\tan \varphi = \frac{y}{x}$$

$$x = r \cos \varphi, y = r \sin \varphi$$

**Eulersche Formel:**

$$z = r \underbrace{(\cos \varphi + i \sin \varphi)}_{E(\varphi), |E|=1}$$

**Sonstige Rechenregeln:**

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 E(\varphi_1) \cdot r_2 E(\varphi_2) = r_1 r_2 (\cos(\varphi_1 + \varphi_2) + i \sin(\varphi_1 + \varphi_2))$$

$$|z_1 \cdot z_2| = |z_1| \cdot |z_2|$$

$$\left| \frac{z_1}{z_2} \right| = \frac{|z_1|}{|z_2|}$$

Das heißt:  $E(\varphi_1) \cdot E(\varphi_2) = E(\varphi_1 + \varphi_2)$

Die Moivresche Formel zur Berechnung von Wurzeln lautet:

$$z^n = r^n (\cos(n\varphi) + i \sin(n\varphi))$$

$$\frac{d}{d\varphi} E(\varphi) = iE(\varphi)$$

**Vermutung:**

$$\boxed{E(\varphi) = e^{i\varphi}}$$

Taylor-Reihe:  $e^z = 1 + \frac{z}{1!} + \frac{z^2}{2!} + \dots + \frac{z^n}{n!}$

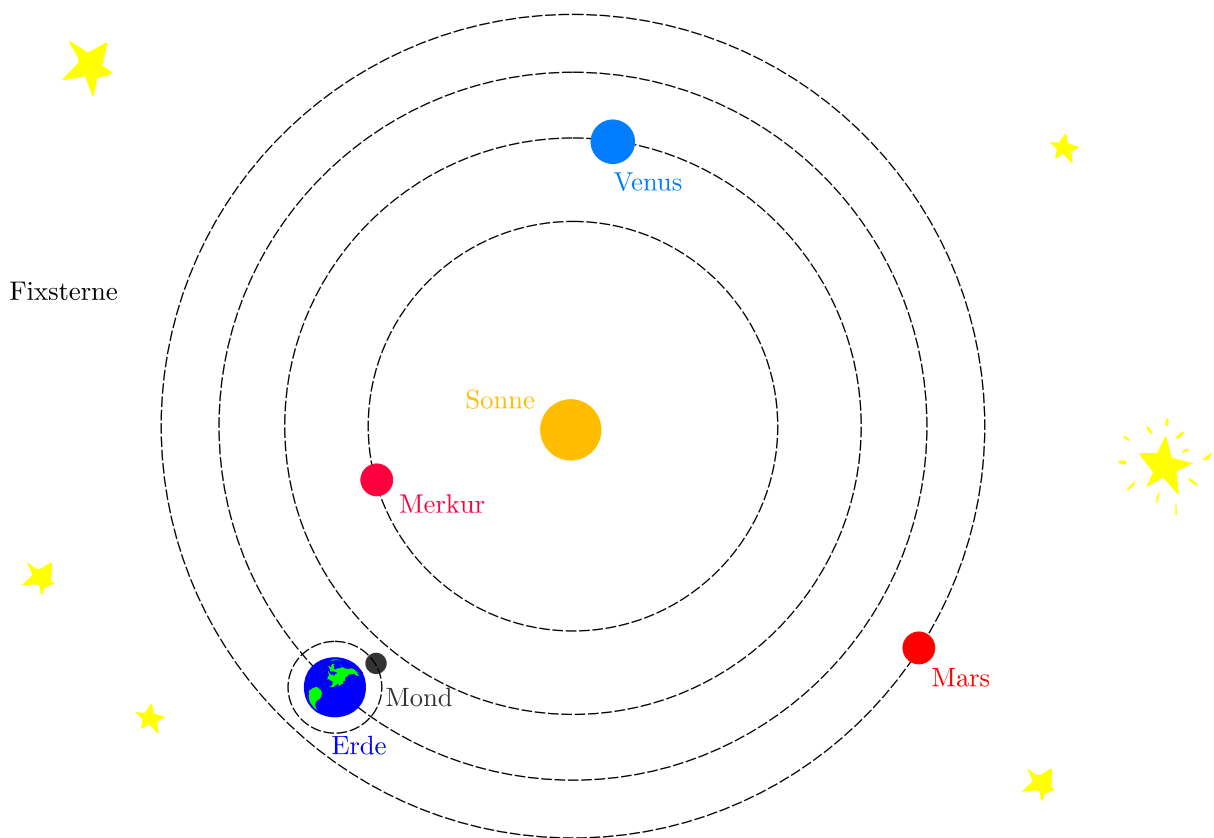
Die Reihe konvergiert ABSOLUT:

$$1 + \frac{|z|}{1!} + \frac{|z|^2}{2!} + \dots$$



# Kapitel 4

## Bewegung eines Körpers im Gravitationsfeld



- Kepler-Gesetze:  $\approx 1600$
- Tycho Brahe: 1600 in Prag Genauigkeit: 2'

### Interessante Websites:

- <http://www.mesa.gov>
- <http://mes.jpl.mesa.gov>

1.) Die Bewegung des Planeten erfolgt in einer Ebene

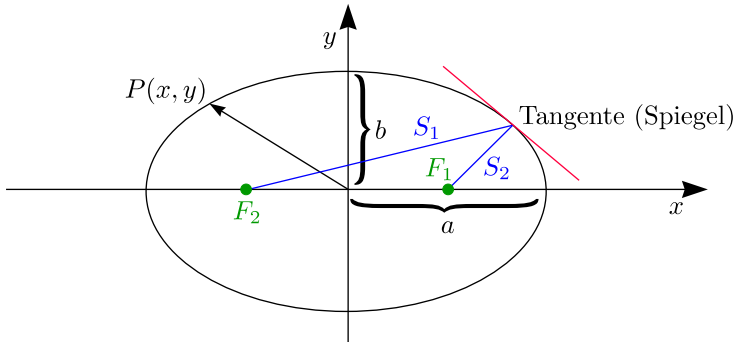
Planeten: Ellipsen  
Kometen: Hyperbeln } mit Sonne im Brennpunkt

2.) Flächensatz: Fahrstrahl Sonne-Planet (Komet) überstreicht in gleichen Zeiten gleiche Flächen.

3.)  $T^2 \sim a^3$

$a, b$  sind die Halbachsen der Ellipse. Die Umlaufzeit ist somit unabhängig von der kleinen Halbachse  $b$ .

### 4.1 Mathematischer Einschub: Ellipsen und Hyperbeln



$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

Parameterdarstellung:

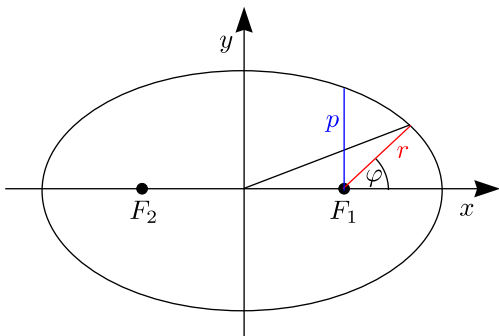
$$x = a \cdot \cos \tau$$

$$y = b \cdot \sin \tau$$

$$0 \leq \tau \leq 2\pi$$

- Brennpunkte:  $f = \sqrt{a^2 - b^2}$
- Exzentrizität:  $\varepsilon = \frac{f}{a}$   
Für einen Kreis gilt:  $a = b, \varepsilon = 0$
- Gärtner-Konstruktion:  $S_1 + S_2 = \text{const.}$
- Ellipsoid-Spiegel: Reflexionsgesetz an „metallischer“ Ellipse

### 4.2 Sonne im Brennpunkt



$$\left. \begin{matrix} a = 4 \\ b = 3 \end{matrix} \right\} f = \sqrt{16 - 9} = \sqrt{7}$$

**Polarkoordinaten:**

$$x = r \cos \varphi$$

$$y = r \sin \varphi$$

$$r(\varphi) = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}$$

$0 < \varepsilon < 1$  Ellipse

Parabel:  $\varepsilon = 1$

Hyperbel:  $\varepsilon > 1$

**4.2.1 Bewegungsgleichung**

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}) = -G \frac{m \cdot M_{\text{Sonne}}}{r^2} \left( \frac{\vec{r}}{r} \right)$$

Die Bahn liegt in einer Ebene. Für den Drehimpuls gilt:  $\vec{L} = \vec{r}(t) \times \vec{p}(t)$

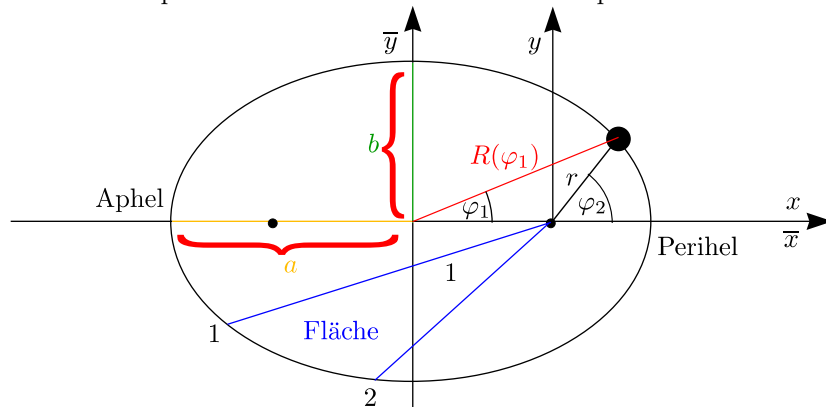
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = 0$$

$\vec{L}$  ist nach Richtung und Betrag fest.  $\vec{L}$  steht senkrecht auf der Bahnkurve. Für eine Kreisbahn gilt:

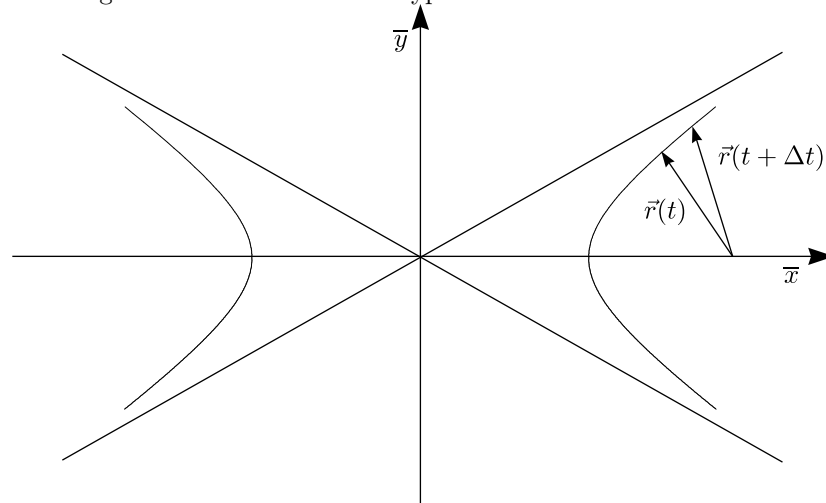
$$\vec{L} = r \cdot m \cdot v$$

$$v = r \cdot \omega$$

Planeten und periodische Kometen beschreiben Ellipsen:



Einmalige Kometen beschreiben Hyperbeln:



**Zusammenfassung:**

- Mittelpunkt

$$\frac{\bar{x}^2}{a^2} - \frac{\bar{y}^2}{b^2} = 1$$

$$f = \sqrt{a^2 - b^2}$$

- Parameterdarstellung

$$x = a \cosh \tau$$

$$y = b \sinh \tau$$

- Brennpunktlage

$$r = \frac{p}{1 + \epsilon \cos \varphi}$$

Die Exzentrizität ist definiert durch:

$$\epsilon = \frac{f}{a}$$

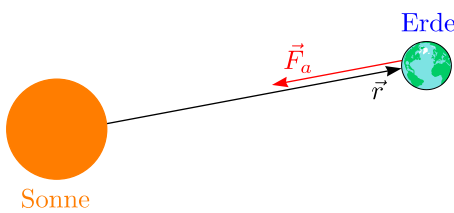
Hierbei gilt nun für die verschiedenen Kegelschnitte:

- Ellipse:  $\epsilon < 1$
- Kreis:  $\epsilon = 1$
- Hyperbel:  $\epsilon > 1$

**Wiederholung: Kepler-Gesetze**

- 1.) Bahn in einer Ebene, Sonne im Brennpunkt der Ellipsen/Hyperbeln ( $\vec{L} = \text{const.}$ )
- 2.) Flächensatz (Zeitfall) ( $|\vec{L}|$ )
- 3.)  $T^2 \sim a^3$  (unabhängig von  $b$ )

**Bewegungsgleichung:**



$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = -G \frac{m \cdot M_o}{|\vec{r}|^2} \cdot \left( \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} \right) \text{ nicht linear in } \vec{r}!$$

Die Bahn liegt in einer Ebene. Der Drehimpuls ist somit erhalten:

$$\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p} = \vec{r}(t) \times \vec{p}(t)$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \underbrace{\frac{d\vec{r}}{dt} \times \vec{p}}_{\vec{v} \parallel \vec{p} (=0)} + \underbrace{\vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}}_{\frac{d\vec{p}}{dt} \parallel \vec{r} (=0)}$$

### 4.2.2 Flächensatz

Hier benötigen wir unter anderem  $v_{\perp} = r \cdot \omega$ . Dies wollen wir zuerst zeigen:

$$\begin{aligned} \omega &= \frac{d\varphi}{dt} = \frac{d(\arctan(\frac{y}{x}))}{dt} = \frac{1}{1 + (\frac{y}{x})^2} \cdot \frac{d(\frac{y}{x})}{dt} = \frac{1}{1 + \frac{y^2}{x^2}} \cdot \frac{\dot{y}x - y\dot{x}}{x^2} = \frac{1}{x^2 + y^2} \cdot \left[ \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{r^2} (\vec{r} \times \vec{v}) = \\ &= \frac{1}{r^2} \cdot (r \cdot v \cdot \sin \alpha) = \frac{1}{r^2} \cdot (r \cdot v_{\perp}) = \frac{v_{\perp}}{r} \end{aligned}$$

Damit gilt nun:

$$\Delta A = \frac{1}{2} (r \cdot \Delta\varphi) \cdot r + \text{Korrektur in } (\Delta\varphi)^2$$

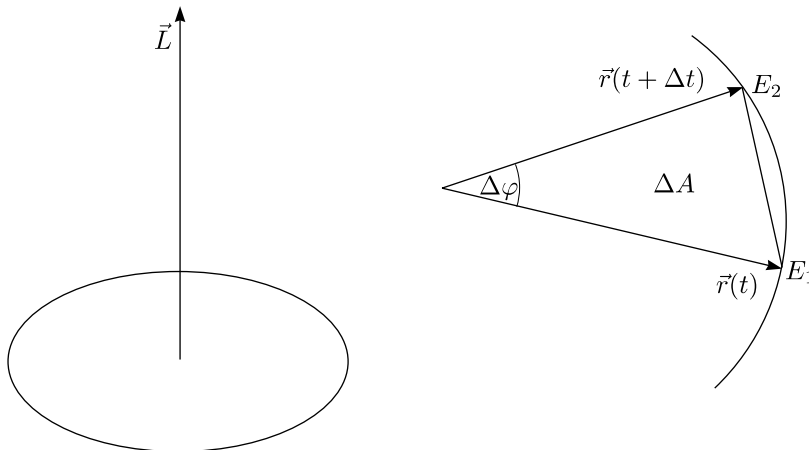
$$\frac{\Delta A}{\Delta t} = \frac{1}{2} r^2 \left( \frac{\Delta\varphi}{\Delta t} \right) \xrightarrow{\Delta t \rightarrow 0} \frac{dA(t)}{dt} = \frac{1}{2} r^2(t) \cdot \frac{d\varphi(t)}{dt}$$

Der Flächensatz folgt auch einfacher direkt aus der Drehimpulserhaltung:

$$dA = \frac{1}{2} r ds_{\perp}$$

$$\frac{dA}{dt} = \frac{r}{2} \cdot v_{\perp} = \frac{1}{2} (\vec{r} \times \vec{v}) = \text{const.}$$

### 4.3 Drehimpuls in Polarkoordinaten



Drehimpuls ist senkrecht zur Bahn

Die Bahn liegt in der  $x$ -Ebene, somit ist  $\vec{L}$  parallel zur  $z$ -Achse.

$$L_z = m \cdot (x \cdot v_y - y \cdot v_x)$$

$$x = r \cdot \cos \varphi \Rightarrow \dot{x} = \dot{r} \cos \varphi + r(-\sin \varphi) \dot{\varphi}$$

$$y = r \cdot \sin \varphi \Rightarrow \dot{y} = \dot{r} \sin \varphi + r(\cos \varphi) \dot{\varphi}$$

$$x \cdot v_y = r \dot{r} \sin \varphi \cos \varphi + r^2 \cos^2 \varphi \cdot \dot{\varphi}$$

$$-y \cdot v_x = -r \dot{r} \sin \varphi \cos \varphi + r^2 \sin^2 \varphi \cdot \dot{\varphi}$$

$$L_z = m \cdot (r \dot{r} \sin \varphi \cos \varphi + r^2 \cos^2 \varphi \cdot \dot{\varphi} - r \dot{r} \sin \varphi \cos \varphi + r^2 \sin^2 \varphi \cdot \dot{\varphi}) = m \cdot r^2 \dot{\varphi} (\cos^2 \varphi + \sin^2 \varphi) = m \cdot r^2(t) \cdot \dot{\varphi}(t)$$

## 4.4 Lösung der Bewegungsgleichung (in Parameterform)

$$x(\tau) = a(\cos \tau - \epsilon), \text{ da } a \cdot \epsilon = f$$

$$y(\tau) = b \sin \tau$$

$$t(\tau) = c(\tau - \epsilon \sin \tau)$$

Wir setzen der Einfachheit halber „  $G = M_{\text{Sonne}} = 1$ “.

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = -\frac{x}{(x^2 + y^2)^3}$$

$$\frac{d^2 y}{dt^2} = -\frac{y}{(x^2 + y^2)^3}$$

$$\frac{dx(t)}{dt} = \frac{dx(\tau)}{d\tau} \cdot \frac{d\tau}{dt}$$

$$\frac{d\tau(t)}{dt} = \frac{1}{\frac{dt(\tau)}{d\tau}} \text{ (Funktion in } \tau)$$

### Bemerkung:

Aus  $x(\tau) = a(\cos(\tau) - \epsilon)$  und  $y(\tau) = b \sin(\tau)$  folgt wegen der Drehimpulserhaltung zwangsläufig  $t(\tau) = c(\tau - \epsilon \sin(\tau))$ . Es gilt nämlich:

$$\frac{dL}{dt} = \frac{d(m\vec{r} \times \vec{v})}{dt} = m(\vec{r} \times \vec{a}) + m \underbrace{(\vec{v} \times \vec{v})}_{=0} \stackrel{!}{=} 0$$

Aus  $\vec{r} \times \vec{a} = 0$  folgt aber mit dem obigen Ansatz:

$$\begin{aligned} 0 &= \vec{r} \times \vec{a} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{y} \end{pmatrix} = x\ddot{y} - y\ddot{x} = \\ &= (a \cos(\tau) - a\epsilon) \left[ -b \sin(\tau) \left( \frac{d\tau}{dt} \right)^2 + b \cos(\tau) \frac{d^2\tau}{dt^2} \right] - (b \sin(\tau)) \left[ -a \cos(\tau) \left( \frac{d\tau}{dt} \right)^2 - a \sin(\tau) \frac{d^2\tau}{dt^2} \right] = \\ &= ab \frac{d^2\tau}{dt^2} (1 - \epsilon \cos(\tau) + \epsilon \sin(\tau)) \left( \frac{d\tau}{dt} \right)^2 \end{aligned}$$

Damit ergibt sich dann:

$$\frac{d^2\tau}{dt^2} = \frac{-\epsilon \sin(\tau)}{1 - \epsilon \cos(\tau)} \left( \frac{d\tau}{dt} \right)^2$$

Wir führen nun folgende Substitution durch:

$$\frac{d\tau}{dt} = z \quad \frac{d^2\tau}{dt^2} = \frac{dz}{dt} = \frac{dz}{d\tau} \cdot \frac{d\tau}{dt} = \frac{dz}{d\tau} \cdot z$$

$$\frac{dz}{d\tau} \cdot z = \frac{-\epsilon \sin(\tau)}{1 - \epsilon \cos(\tau)} z^2$$

Durch Trennung der Veränderlichen resultiert also:

$$\ln(z) = C - \ln(1 - \epsilon \cos(\tau))$$

$$\boxed{z = \tilde{C} \cdot \frac{1}{1 - \epsilon \cos(\tau)}}$$

Durch Rücksubstitution erhalten wir:

$$\frac{d\tau}{dt} = \frac{\tilde{C}}{1 - \epsilon \cos(\tau)}$$

$$\frac{dt}{d\tau} = C_1(1 - \epsilon \cos(\tau))$$

$$\boxed{t(\tau) = C_1(\tau - \epsilon \sin(\tau)) + C_2}$$

# Kapitel 5

## Erhaltungsgrößen

Man nennt eine physikalische Größe  $G = G(x, v, t)$  eine Erhaltungsgröße, falls  $G = G(x(t), v(t), t) = \text{const.}$  längs der Bahnkurve. Wieviele unabhängige Erhaltungsgrößen (Bewegungsintegrale) gibt es überhaupt?

$$\left. \begin{array}{l} x(t) = x(t, C_1, C_2, \dots, C_{2S}) \\ v(t) = \dot{x}(t, C_1, C_2, \dots, C_{2S}) \end{array} \right\} 2S \text{ Gleichungen}$$

$$\boxed{S = \text{Raumdimension} \times \text{Zahl der Teilchen} = \text{Zahl der unabhängigen Koordinaten}}$$

Man löst nach  $C_1, C_2, \dots, C_{2S}$  auf.  $C_j$  ist eine Funktion von  $t, x_1, \dots, x_S, v_1, \dots, v_S$ . Auf der Bahnkurve  $x_j = x_j(t), v_j = v_j(t)$  ist der Wert dieser Funktion konstant. Erhaltungsgrößen können eine solche Funktion selbst sein oder aus Kombinationen dieser Funktionen zusammengesetzt sein.

### Bemerkung:

Wenn  $\vec{F}$  unabhängig von  $t$  ist, dann kommen  $t, t_0$  (Zeitnullpunkt) nur in der Form  $t - t_0$  vor.

$$x_j(t) = x_j \left( t - t_0, C_1, \underbrace{C_2, \dots, C_{2S}}_{2S-1 \text{ IdB}} \right)$$

Es sind somit nur  $2S - 1$  Integrale der Bewegung, die nicht explizit von  $t$  abhängen.

### Eindimensionaler Oszillator (ungedämpft):

$$m\ddot{x} = -Dx$$

$$S = 1, \text{ Bewegungsintegrale: } 2S = 2, 2S - 1 = 1$$

Es gibt somit ein Bewegungsintegral, das nicht explizit von  $t$  abhängt.

$$x = x_0 \cos(\omega t - \phi)$$

$$v = -x_0 \omega \sin(\omega t - \phi)$$

$$E(x, v) = \frac{1}{2}mv^2 + \frac{1}{2}Dx^2 \sim x_0^2$$

$E(x, v)$  ist konstant, da  $x_0$  konstant ist!

$$\frac{x}{v} = -\frac{1}{\omega} \cot(\omega t - \phi)$$

$$\omega t - \phi = \text{arccot} \left( -\frac{x\omega}{v} \right)$$

**Beispiele:**

(Vergleiche hierzu auch Seite 52!)

- Impuls eines Teilchens

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t) = 0, \text{ wenn } \vec{p} \text{ erhalten.}$$

- $N$ -Teilchen

$$\frac{d\vec{p}_j}{dt} = \sum_{k=1}^N \vec{F}_{jk} + F_j^{ext}$$

Die Kraft setzt sich also zusammen aus  $F_{jk}$ , nämlich der Kräfte auf das Teilchen  $j$ , die von allen anderen Teilchen herrühren und der äußeren Kräfte.

- Gesamtimpuls

$$\vec{P}_{ges} = \sum_{j=1}^N \vec{p}_j$$

$$\dot{\vec{P}}_{ges} = \underbrace{\sum_{j=1}^N \sum_{k=1}^N \vec{F}_{jk}}_{=0(\text{actio=reactio})} + \sum_j \vec{F}_j^{ext} = \vec{F}_{ges}^{ext} \stackrel{!}{=} 0$$

Genau dann ist  $\vec{P}_{ges}$  erhalten.

$G(x, y)$  ist Funktion von Ort und Geschwindigkeit aller Teilchen. Sie ist erhalten, wenn  $\frac{d}{dt}G(x(t), v(t), t) = 0$  ist. Man versucht, Aussagen für ALLE möglichen Bahnen zu liefern.

- \* Bewegungsgleichungen:

$$\frac{d\vec{p}}{dt} = \vec{F}$$

- \* Impuls:

$$\frac{d\vec{p}(t)}{dt} = \vec{F} : \text{Integral der Bewegung, wenn } \vec{F} = 0$$

- \* Energie:

$$m \frac{d\vec{v}(t)}{dt} = \vec{F}$$

$$m \cdot \vec{v} \frac{d\vec{v}}{dt} = \vec{v} \vec{F}$$

Es gilt:

$$\frac{d}{dt} (\vec{a} \cdot \vec{b}) = \dot{\vec{a}} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \dot{\vec{b}}$$

$$\frac{d}{dt} \underbrace{\left( \frac{m}{2} \vec{v}^2 \right)}_{E_{kin}} = 0, \text{ wenn } \vec{v} \perp \vec{F}$$



### Lorentzkraft:

$\vec{F} = q \cdot \vec{v} \times \vec{B}(\vec{r}, t) = \text{Ladung} \cdot \text{Geschwindigkeit} \times \text{Magnetfeld}$

a.)  $E_{kin} = \frac{m}{2} v^2$  Dies ist ein Integral der Bewegung:  $\vec{v} \perp \vec{F}$

b.)  $\vec{F} = -\text{grad}V$

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{m}{2} v^2 \right) = \underbrace{-\text{grad}V(\vec{r}) \cdot \frac{d\vec{r}(t)}{dt}}_{\frac{dV(\vec{r}(t))}{dt}}$$

$$\text{Eindimensional: } \frac{dV(x)}{dx} \cdot \frac{dx}{dt} = \frac{dV(x(t))}{dt}$$

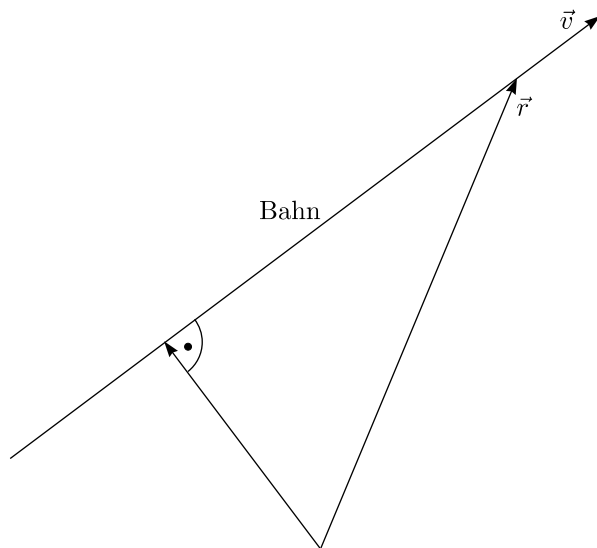
$$\text{Zusammenfassung: } \frac{d}{dt} \left( \overbrace{\frac{m}{2} v^2 + V(\vec{r})}^{E_{ges} = E_{kin} + E_{pot}} \right) = 0 \text{ auf Bahn } \vec{r} = \vec{r}(t)$$

c.) Drehimpuls  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$  geht IMMER.

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \underbrace{\frac{d\vec{r}(t)}{dt} \times \vec{p} + \vec{r} \times \frac{d\vec{p}}{dt}}_{=0, \text{ da } v \parallel \vec{p}} = \vec{r} \times \underbrace{\vec{F}}_{\vec{F}} = 0 \text{ wenn } \vec{F} \parallel \vec{r} \text{ (Zentralkraft)}$$

In diesem Fall ist  $\vec{L}$  ein Integral der Bewegung.

### Freies Teilchen:



### Kepler-Problem

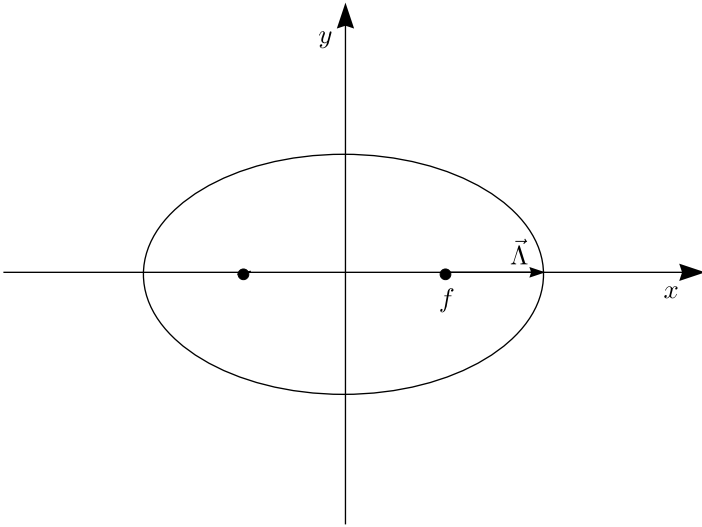
$$\vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \left( \frac{\vec{r}}{r} \right), V = -G \frac{Mm}{r}$$

Es gibt  $2S - 1 = 5$  unabhängige Erhaltungsgrößen.

- $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$ , da Zentralkraft  
3 Integrale der Bewegung
- $E = \frac{m}{2} v^2 + V(|\vec{r}|)$   
1 Integral der Bewegung

- Eine eindimensionale Erhaltungsgröße: Lenz-Runge-Vektor

$$\vec{A} = \vec{v} \times \vec{L} - GMm \left( \frac{\vec{r}}{r} \right)$$



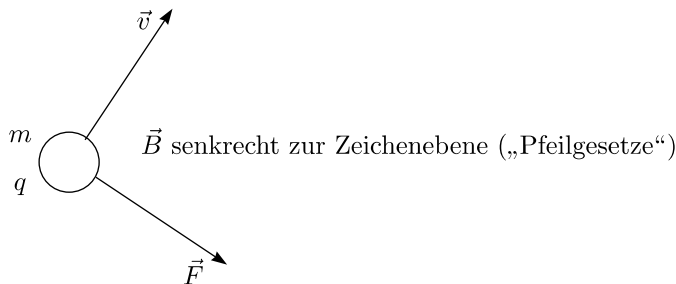
Der Lenz-Vektor zeigt zum Perihel. Die Abweichung von  $\vec{F} \sim \frac{1}{r^2}$  führt zur Drehung des Perihels. Die Bahn ist nicht mehr geschlossen. Für den Planeten Merkur gilt beispielsweise:

- Abweichung  $\approx \sim 600 \frac{\text{Bogensekunden}}{\text{Jahrhundert}}$

Die allgemeine Relativitätstheorie hat einen Beitrag von 42 Bogensekunden.

# Kapitel 6

## Geladenes Teilchen im Magnetfeld



$$\vec{F} = q \cdot \vec{v} \times \vec{B}$$

$$m \frac{d^2 \vec{r}(t)}{dt^2} = \vec{F}(\vec{r}, \vec{v}, t)$$

$$\vec{B} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ B \end{pmatrix}$$

$\vec{B}$  ist homogen, zeitlich konstant und parallel zur  $z$ -Achse.

$$m \ddot{x}(t) = q \cdot (\vec{v} \times \vec{B})_x = q (v_y B_z - v_z B_y) = q v_y B$$

$$m \ddot{y}(t) = -q v_x B$$

$$m \ddot{z}(t) = 0$$

$$\left. \begin{array}{l} \dot{v}_x = \frac{qB}{m} v_y \\ \dot{v}_y = -\frac{qB}{m} v_x \\ \dot{v}_z = 0 \end{array} \right\} \ddot{v}_x = \frac{qB}{m} \dot{v}_y = \frac{qB}{m} \left( -\frac{qB}{m} \right) v_x \Rightarrow \underbrace{\ddot{v}_x + \omega_c^2 v_x = 0}_{\text{Harmonischer Oszillator}}$$

Es ist ein Glücksfall, da  $x$ ,  $y$ ,  $z$  nicht explizit in diesen Differentialgleichungen vorkommen. Damit ergibt sich die Zyklotronfrequenz:

$$\boxed{\omega_c = \frac{qB}{m}}$$

$$v_x(t) = v_0 \cos(\omega t - \phi)$$

$$v_y(t) = \frac{1}{\omega_c} \dot{v}_x(t) = -v_0 \sin(\omega_c t - \phi)$$

$v_0$  und  $\phi$  sind die beiden unabhängigen Konstanten, die wir benötigen.

$$v_z(t) = v_{z_0} = \text{const.}$$

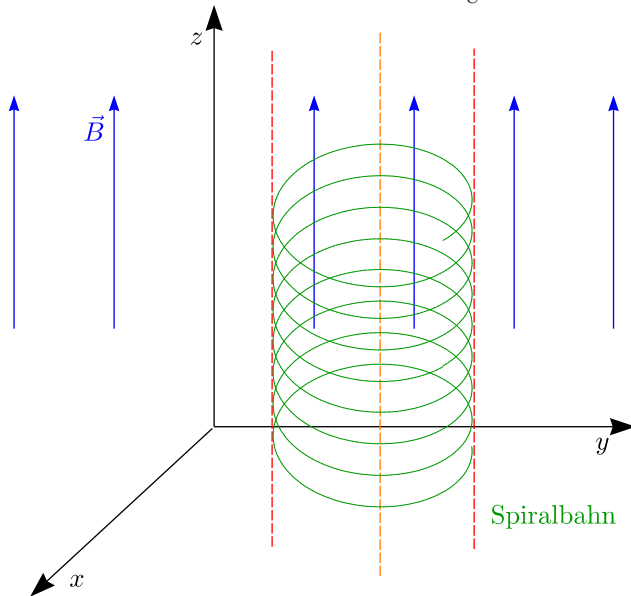
Die Ortskurven folgen durch Integration:

$$x(t) = \frac{v_0}{\omega_C} \sin(\omega_C t - \phi) + x_0$$

$$y(t) = \frac{v_0}{\omega_C} \cos(\omega_C t - \phi) + y_0$$

$$z(t) = v_{z_0} t + z_0$$

$x_0, y_0, z_0$  sind die drei weiteren Konstanten. Das Teilchen beschreibt eine Kreisbahn in der  $x$ - $y$ -Ebene mit dem Mittelpunkt  $(x_0, y_0)$  und dem Radius  $\frac{v_0}{\omega_C}$ .



**Erhaltungsgrößen:**

Hier gibt es wiederum  $2S - 1 = 5$  Integrale der Bewegung.

- Drehimpuls:  $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \dots \neq 0, \text{ da die Lorentzkraft keine Zentralkraft ist.}$$

Aber wenn man die  $z$ -Achse auf Spiralachse legt ( $x_0 = 0, y_0 = 0$ ), dann ist der Drehimpuls erhalten.

- Energie

$$E_{kin} = \frac{mv^2}{2} \text{ ist erhalten.}$$

- Geschwindigkeitskomponente in  $z$ -Richtung

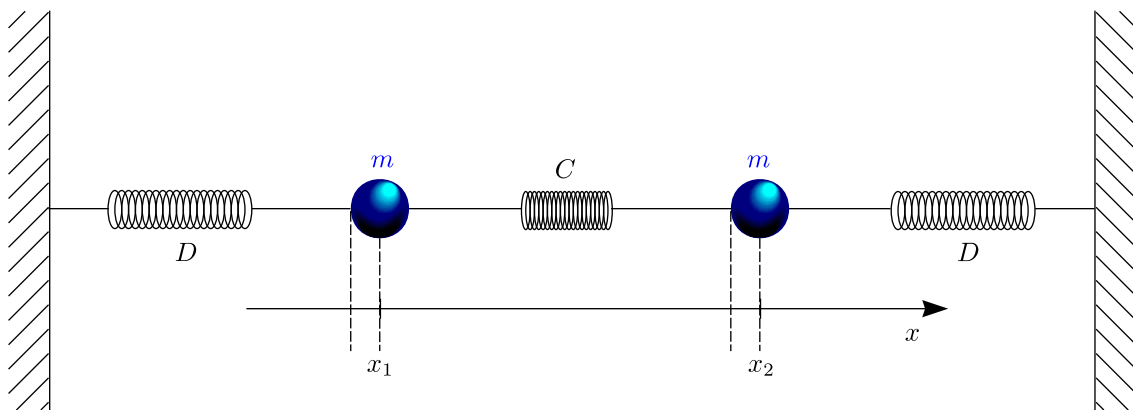
$v_z$  ist auch ein Integral der Bewegung.

Bewegungsintegrale müssen zeitunabhängig sein für alle möglichen Bahnen (vergleiche Seite 48) und nicht nur für spezielle Bahnen, deren Spiralachse auf der  $z$ -Achse liegt! Außerdem ist, selbst unter dieser Bedingung, nur die  $z$ -Komponente des Drehimpulses (um den Ursprung) erhalten (es sei denn  $v_z = 0$ ). Vergleiche dazu außerdem Skript Theorie B auf Seite 37.

# Kapitel 7

## Gekoppelte Schwingungen

### 7.1 Bewegungsgleichungen



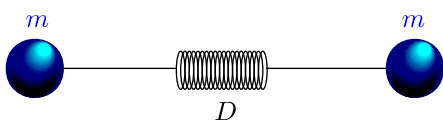
$x_1, x_2$  sind die Auslenkungen aus der Ruhelage.

$$m\ddot{x}_1 = -Dx_1 + C(x_2 - x_1)$$

$$m\ddot{x}_2 = -Dx_2 + C(x_1 - x_2)$$

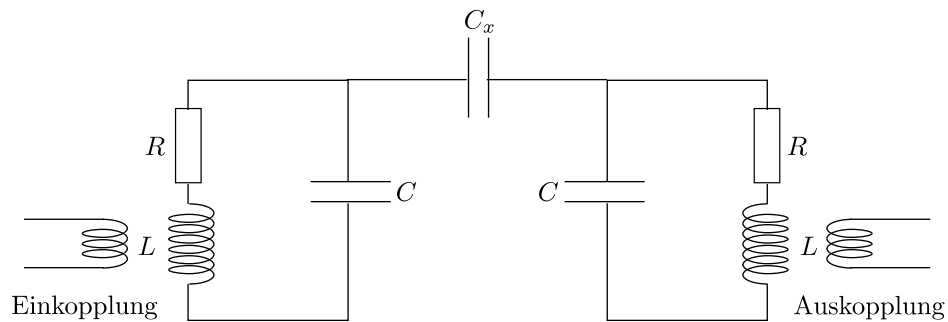
#### Weitere Beispiele:

##### Zweiatomiges Molekül:



Die Feder symbolisiert die chemische Bindung.

#### Nachrichtentechnik, Bandfilter:



### 7.1.1 Mathematischer Einschub: Lineare Differentialgleichungssysteme

Wir betrachten ein lineares System von 2 gekoppelten Differentialgleichungen zweiter Ordnung mit konstanten Koeffizienten. Zur Lösung verwenden wir den Ansatz:

$$\left. \begin{aligned} x_1(t) &= a_1 e^{\lambda t} \\ x_2(t) &= a_2 e^{\lambda t} \end{aligned} \right\} \lambda = -i\omega$$

- Beide Teilchen schwingen mit derselben Frequenz.
- $a_1, a_2$  Amplituden noch nicht festgelegt

$$(-i\omega)^2 m a_1 = -D a_1 + C(a_1 - a_2)$$

$$(-i\omega)^2 m a_2 = -D a_2 + C(a_1 - a_2)$$

Das Gleichungssystem besteht aus 2 Gleichungen, ist linear und homogen.

$$(D + C - m\omega^2) a_1 - C a_2 = 0$$

$$-C a_1 + (D + C - m\omega^2) a_2 = 0$$

$$\Rightarrow (D + C - m\omega^2) a_2 - C^2 a_2 = 0 \text{ durch Einsetzen!}$$

$$a_2 ((D + C - m\omega^2) - C^2) = 0 \Rightarrow a_2 = 0 \text{ triviale Lösung}$$

Die nichttriviale Lösung erfordert, daß

$$[D + C - m\omega^2]^2 - C^2 = 0$$

Wir schreiben das Gleichungssystem in Matrixform:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} D + C - m\omega^2 & -C \\ -C & D + C - m\omega^2 \end{pmatrix}}_{\text{Matrix des Gleichungssystems}} \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} = 0 \quad \text{Determinantenmatrix} = 0$$

Wir erhalten somit die Lösung der Gleichungen für  $\omega$  (Eigenwertgleichungen):

$$\Rightarrow m\omega^2 - (D + C) = \pm C$$

$$\text{-Zeichen: } \omega_1 = \pm \sqrt{\frac{D}{m}}$$

$$\text{+Zeichen: } \omega_2 = \pm \sqrt{\frac{D + 2C}{m}}$$

#### Schwingungstyp 1:

$$a_1 = a_2$$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

#### Schwingungstyp 2:

$$a_1 = -a_2$$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

## 7.2 Physikalische Bedeutung der beiden Normalschwingungen (Moden)

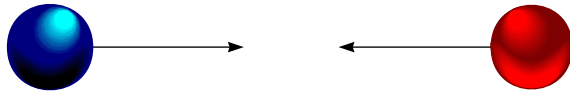
- $\omega_1 = \sqrt{\frac{D}{m}}$

$$x_1(t) = x_2(t) = \operatorname{Re}(e^{-i\omega_1 t})$$



- $\omega_2 = \sqrt{\frac{D+2C}{m}}$

$$x_1(t) = -x_2(t) = \operatorname{Re}(e^{-i\omega_2 t})$$



### Allgemeine Lösung:

$$\left. \begin{aligned} x_1(t) &= \operatorname{Re} \sum_{j=1}^2 c_j a_1^{(j)} e^{-i\omega_j t} \\ x_2(t) &= \operatorname{Re} \sum_{j=1}^2 c_j a_2^{(j)} e^{-i\omega_j t} \end{aligned} \right\} = \operatorname{Re} \sum_{j=1}^2 C_j \vec{a}^{(j)} e^{-i\omega_j t}$$

Es handelt sich um 2 Komponentenvektoren. Die allgemeine Lösung enthält 4 reelle Konstanten.

$$z_1(t) = \operatorname{Re} \left[ C_1 \exp\left(-i\sqrt{\frac{D}{m}}t\right) + C_2 \exp\left(i\sqrt{\frac{D}{m}}t\right) + C_3 \exp\left(-i\sqrt{\frac{D+2C}{m}}t\right) + C_4 \exp\left(i\sqrt{\frac{D+2C}{m}}t\right) \right]$$

$$z_2(t) = \operatorname{Re} \left[ C_1 \exp\left(-i\sqrt{\frac{D}{m}}t\right) + C_2 \exp\left(i\sqrt{\frac{D}{m}}t\right) - C_3 \exp\left(-i\sqrt{\frac{D+2C}{m}}t\right) - C_4 \exp\left(i\sqrt{\frac{D+2C}{m}}t\right) \right]$$

## 7.3 Getriebene Schwingungen

### Zusätzliche Kraft an Masse 1:

$$m\ddot{x}_1 = -Dx_1 + C(x_2 - x_1) + mf_0 \cos \omega t$$

$$m\ddot{x}_2 = -Dx_2 + C(x_1 - x_2)$$

$$F_1 = mf_0 \cos \omega t$$

$$F_1 = mf_0 \operatorname{Re}(e^{-i\omega t})$$

### Ansatz:

$$x_1(t) = A_1 e^{-i\omega t}$$

$$x_2(t) = A_2 e^{-i\omega t}$$

$\omega$  ist beliebig. Wir ersetzen  $a_1 \mapsto A_1$ ,  $a_2 \mapsto A_2$ :

$$[D + C - m\omega^2] A_1 - CA_2 = mf_0$$

$$[D + C - m\omega^2] A_2 - CA_1 = -CA_1 + [D + C - m\omega^2] A_2 = 0$$

Dies ist ein inhomogenes Gleichungssystem.

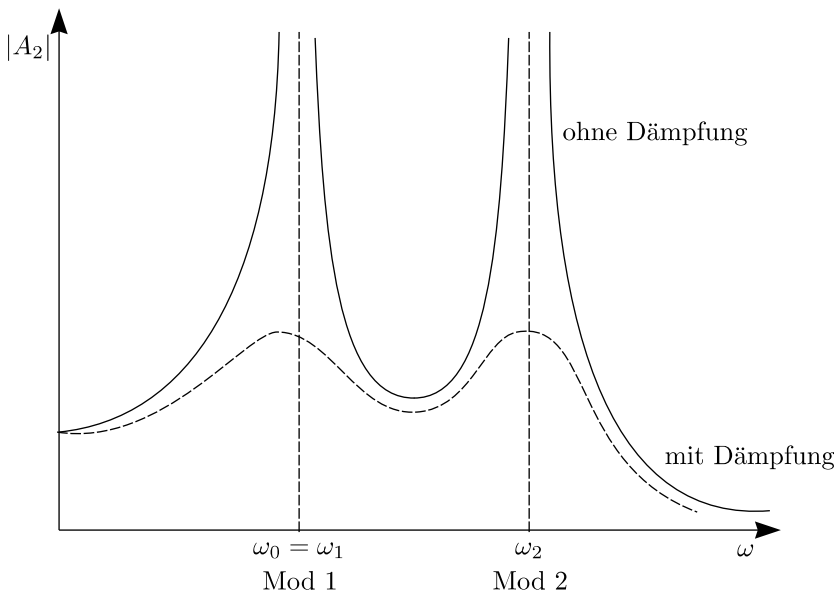
$$A_2 = f_0 \cdot \frac{\omega_C^2}{\left( \underbrace{\omega_0^2 + \omega_C^2}_{\omega_2^2 - \omega_C^2} - \omega^2 \right)^2 - \underbrace{\omega_C^4}_{\left(\frac{c}{m}\right)^2}}$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{D}{m}} \text{ (ungekoppelt)}$$

$$\omega_C = \sqrt{\frac{C}{m}} \text{ (Kopplung)}$$

$$\omega_1 = \omega_0$$

$$\omega_2 = \sqrt{\omega_0^2 + 2\omega_C^2}$$



$$A_2 = f_0 \frac{\omega_C^2}{(\omega^2 - \omega_1^2) \cdot (\omega^2 - \omega_2^2)}$$

## 7.4 Mathematischer Einschub: Matrix-Bezeichnung

$$x_1, x_2, \dots, x_N \Rightarrow \text{Spaltenvektor: } X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_N \end{pmatrix}$$

### 7.4.1 Differentialgleichungssystem

$$\frac{d^2}{dt^2} X(t) = - \left\{ \begin{array}{l} D_{11}x_1 + D_{12}x_2 + \dots + D_{1N}x_N \\ D_{21}x_1 + D_{22}x_2 + \dots + D_{2N}x_N \\ \vdots \\ D_{N1}x_1 + D_{N2}x_2 + \dots + D_{NN}x_N \end{array} \right\} = - \begin{pmatrix} D_{11} & D_{12} & \dots & D_{1N} \\ D_{21} & D_{22} & \dots & D_{2N} \\ \vdots & & & \\ D_{N1} & D_{N2} & \dots & D_{NN} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_N \end{pmatrix}$$

$$m \frac{d^2}{dt^2} X(t) = -DX \text{ (gleiche Massen)}$$



Wir rechnen mit dem Ansatz  $\mathcal{X}(t) = \vec{a} \cdot e^{-i\omega t}$  wobei  $\vec{a}$  ein zeitunabhängiger Vektor ist.  $\mathcal{D}$  sei die Federkonstantenmatrix.

$$\mathcal{M} = \begin{pmatrix} m_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & m_2 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & m_N \end{pmatrix}$$

Mit gleichen Massen folgt:

$$(-i\omega)^2 \vec{a} = -\frac{1}{m} \mathcal{D} \vec{a}$$

$$(\mathcal{D} - \omega^2 m \mathcal{I}) \vec{a} = 0$$

### 7.4.2 Einheitsmatrix

Die Einheitsmatrix  $\mathcal{I}$  sieht folgendermaßen aus:

$$\mathcal{I} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

### 7.4.3 Eigenwertproblem

Zu obiger Aufgabe kann folgendes Eigenwertproblem formuliert werden:

$$\mathcal{D} \vec{a} = \lambda \vec{a}$$

$\det(\mathcal{D} - \lambda \mathcal{I}) = 0$  führt auf ein Polynom  $N$ -ten Grades. In unserem Falle erhalten wir  $\lambda = m\omega^2$ . Zu jedem der  $N$  Eigenwerte gibt es Eigenvektoren  $a^{(j)}$  mit  $j = 1, 2, \dots, N$ .

### 7.4.4 Multiplikation von 2 Matrizen

$$\mathcal{A} \cdot \mathcal{B} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1N} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{N1} & A_{N2} & \dots & A_{NN} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1N} \\ B_{21} & B_{22} & \dots & B_{2N} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ B_{N1} & B_{N2} & \dots & B_{NN} \end{pmatrix}$$

$$\mathcal{A} \cdot \mathcal{B} = \sum_{l=1}^N A_{il} B_{lk}$$



# Kapitel 8

## Etwas zu „Computational Physics“

### Newtongleichung:

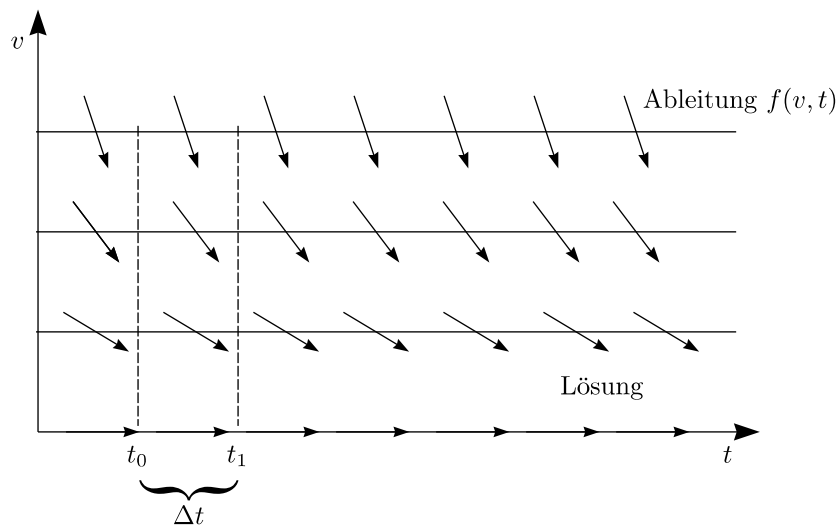
$\ddot{x}(t) = f(x, v, t)$  1. Teilchen,  $x$ -Achse

### Differentialgleichung:

$\left. \begin{array}{l} \dot{x}(t) = v(t) \\ \dot{v}(t) = f(x, v, t) \end{array} \right\}$  2 gekoppelte Differentialgleichungen 1. Ordnung

Eine Differentialgleichung 1. Ordnung lautet  $\dot{v} = f(v, t)$ . Diese ist beispielsweise für Reibung realisierbar; es gilt nämlich  $m\dot{v} = -\gamma v$ .

### Richtungsfeld:



Wir betrachten eine Differentialgleichung 1. Ordnung  $\dot{v} = f(v, t)$  numerisch. Dazu entwickeln wir in eine Taylor-Reihe:

$$v(t_0 + \Delta t) = \underbrace{v(t_0)}_{\text{Anfangsbedingung}} + \underbrace{\dot{v}(t_0)}_{f_0 = f(v, t_0)} \Delta t + \underbrace{\frac{1}{2} \ddot{v}(t_0)}_{\frac{d}{dt}(f(v, t)) = \phi_0} (\Delta t)^2 + \dots$$

### Beispiel:

$$-\frac{\gamma}{m} \dot{v} = -\frac{\gamma}{m} f_0$$

**Newton-Gleichung:**

Es gilt:

$$\dot{x}(t) = v(t)$$

$$\dot{v}(t) = f(x, v, t)$$

Dann entwickeln wir in eine Taylor-Reihe:

$$x(t_0 + \Delta t) = x(t_0) + \dot{x}(t_0)\Delta t + \frac{1}{2}\ddot{x}(t_0)(\Delta t)^2 + \dots$$

$$x_1 = x_0 + v_0\Delta t + \frac{1}{2}f_0(\Delta t)^2$$

$$v(t_0 + \Delta t) = v(t_0) + \dot{v}(t_0)\Delta t + \frac{1}{2}\ddot{v}(t_0)(\Delta t)^2 + \dots$$

$$v_1 = v_0 + f_0\Delta t + \frac{1}{2}\phi_0(\Delta t)^2$$

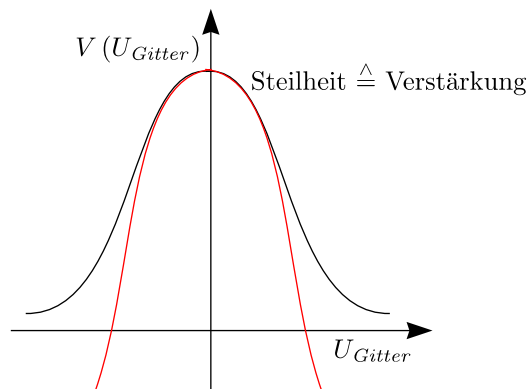
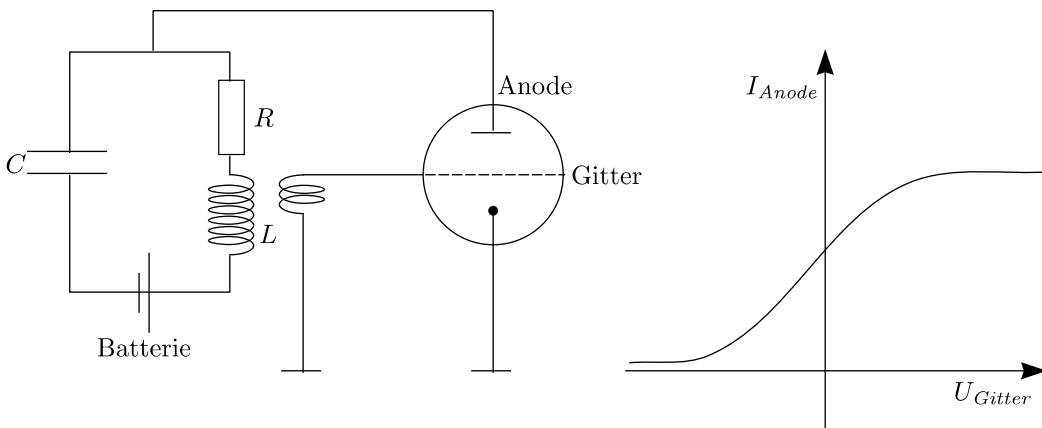
$$f_0 = f(x_0, v_0, t_0), \quad \phi_0 = \left. \frac{d}{dt} f(x(t), v(t), t) \right|_{t=t_0}$$

$(x_0, v_0) \mapsto (x_1, v_1) \mapsto (x_2, v_2)$  sei gegeben. Dann folgt durch Iteration:

$$\ddot{x} = -x$$

$$x_0 = c, \quad v_0 = 1, \quad x(t) = \sin t$$

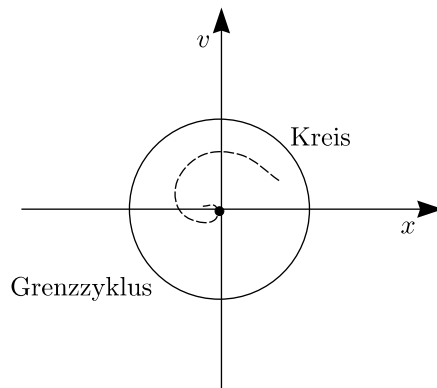
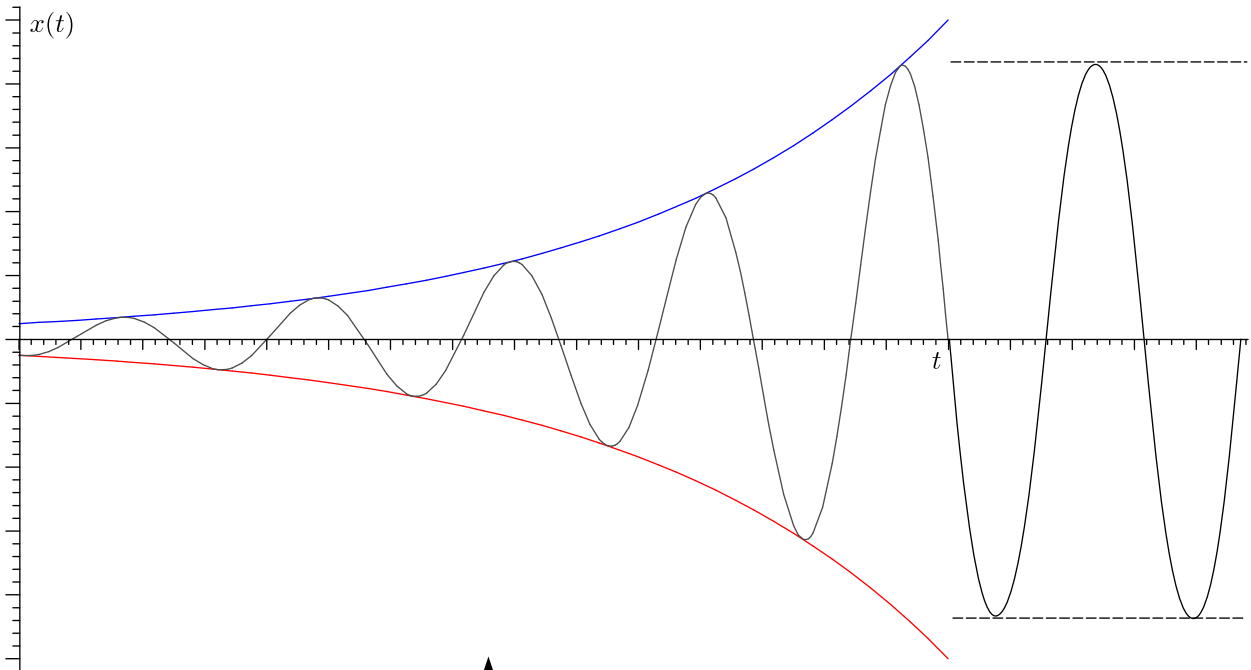
**8.1 Selbstschwingender Oszillator**



$$\ddot{U} + 2(\gamma - V(U))\dot{U} + \omega_0^2 U = 0$$

$x \hat{=}$  Spannung (dimensionslos)

$$\dot{x} - 2\gamma(1 - x^2)\dot{x} + \omega_0^2 x = 0$$



Wenn die Funktion  $x(t)$  eine Sinusfunktion ist, so muß man bei der Auftragung von  $x$  gegen  $v$  einen Kreis erhalten. Wir erhalten keinen exakten Kreis, weil in der Schwingung noch Oberschwingungen verborgen sind.

**Keplerproblem:**

$$m\ddot{\vec{r}} = -GMm \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|^3}$$

Dimensionslos:

$$\left. \begin{aligned} \ddot{x} &= -\frac{x}{(x^2 + y^2)^{\frac{3}{2}}} \\ \ddot{y} &= -\frac{y}{(x^2 + y^2)^{\frac{3}{2}}} \end{aligned} \right\}$$

